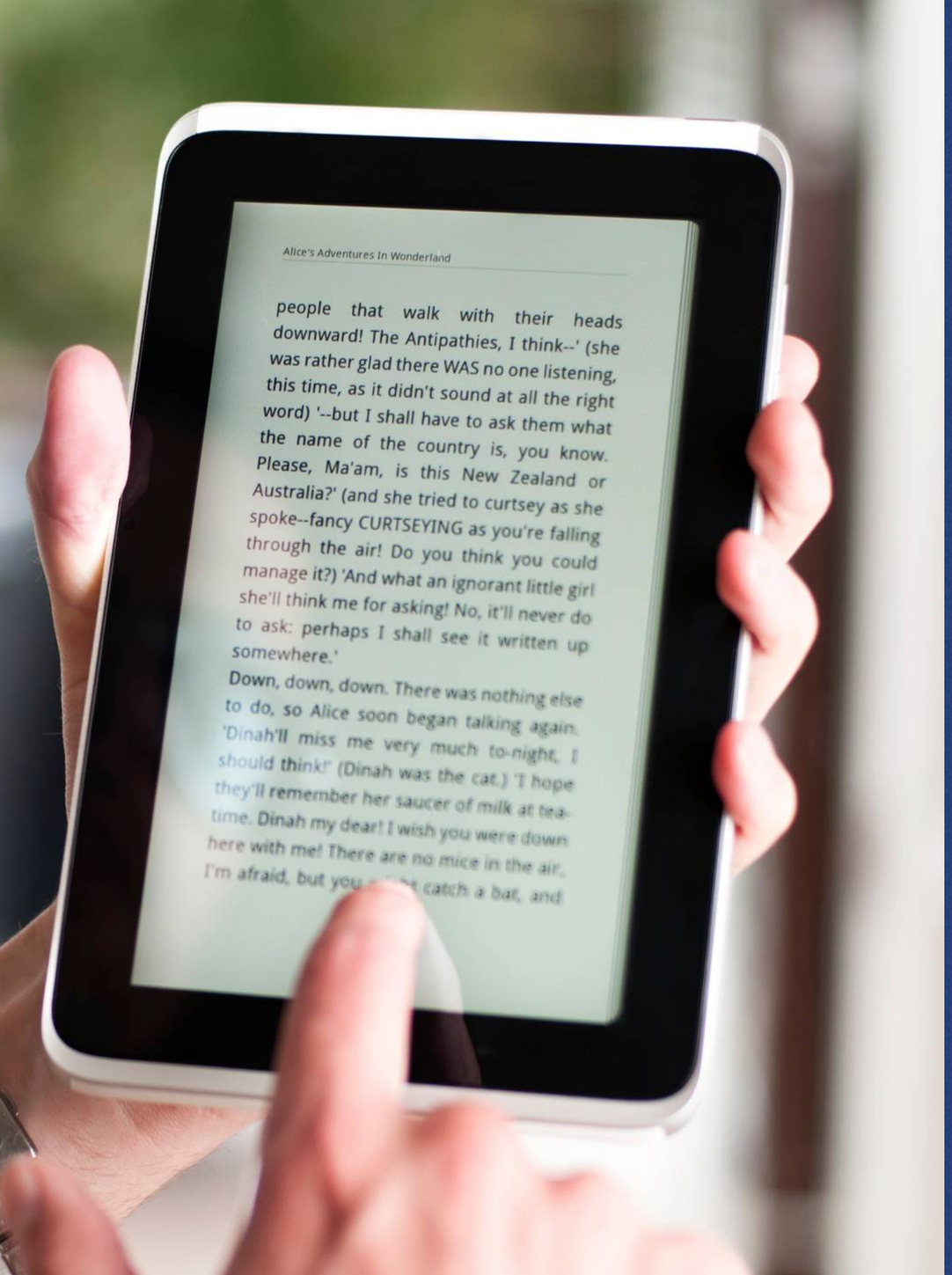


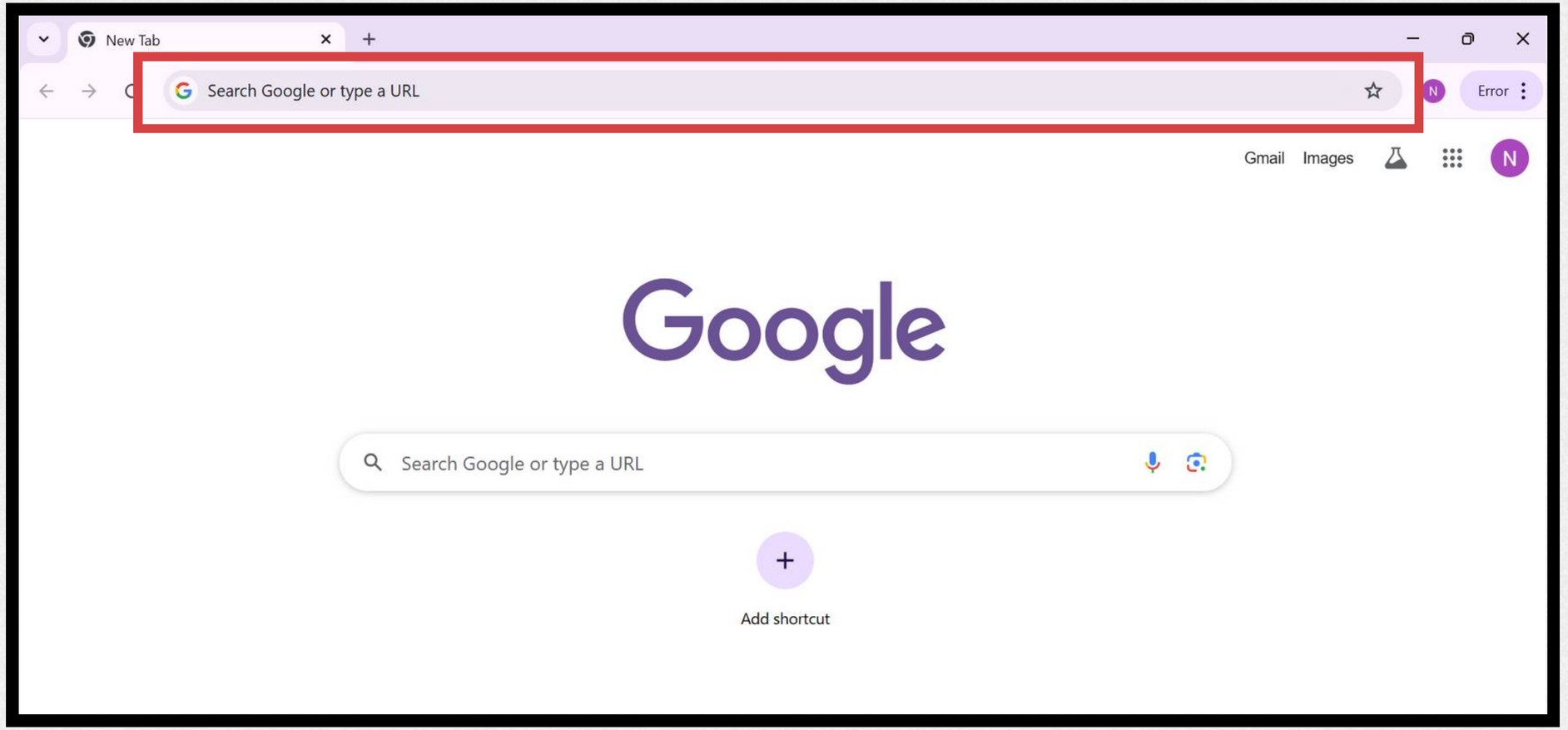
openserve®

USER MANUAL LIBUILDER

คู่มือการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์(EBOOK)

ติดตั้งโปรแกรมสร้างหนังสือ

เมื่อต้องการติดตั้งโปรแกรม ให้เริ่มต้นที่เว็บไซต์ของลูกค้า

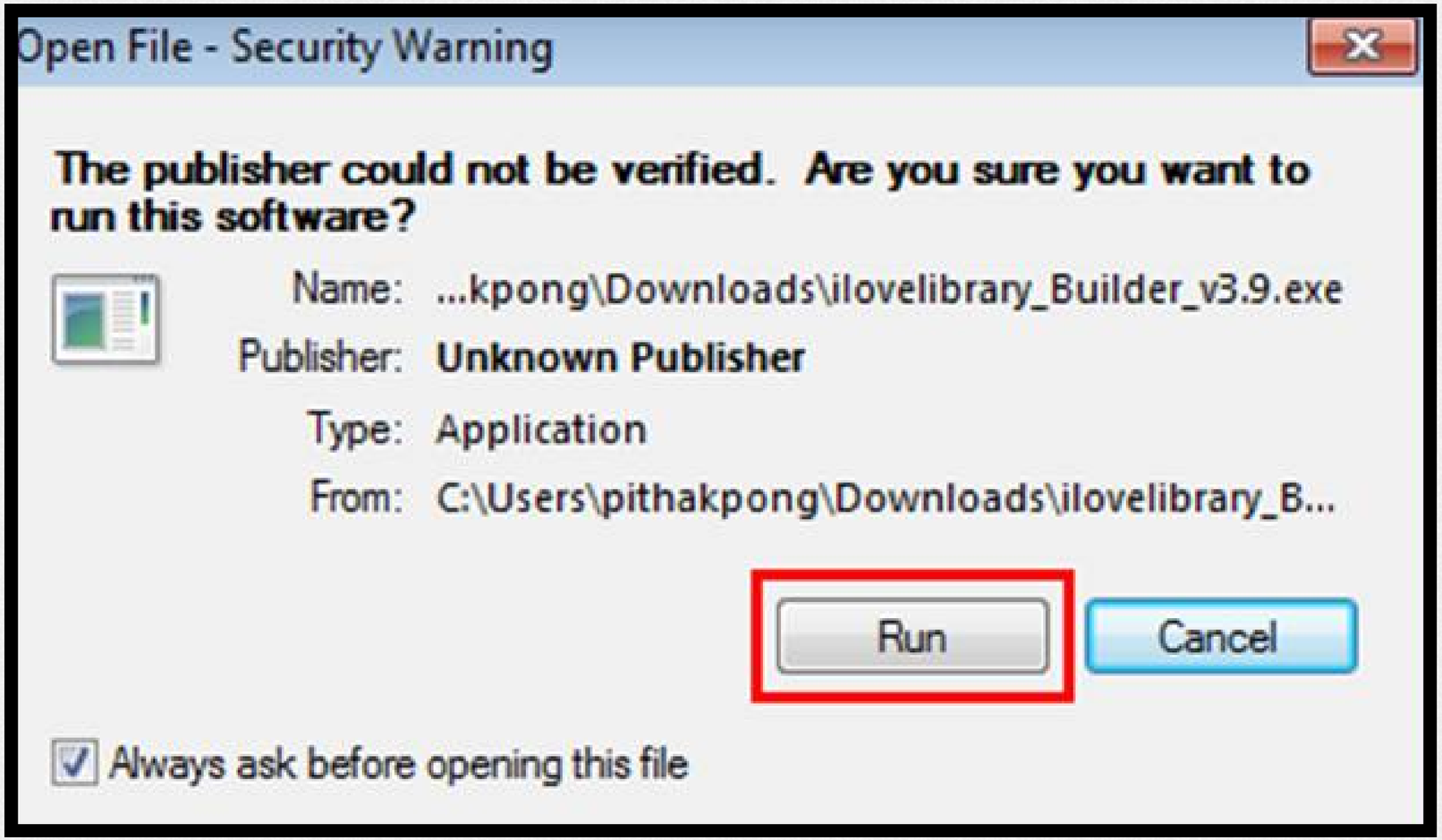


ติดตั้งโปรแกรมสร้างหนังสือ

ผู้ใช้สามารถดาวน์โหลดโปรแกรมสร้าง eBook ชื่อ **“Builder”** ได้จากเว็บไซต์ห้องสมุดอิเล็กทรอนิกส์

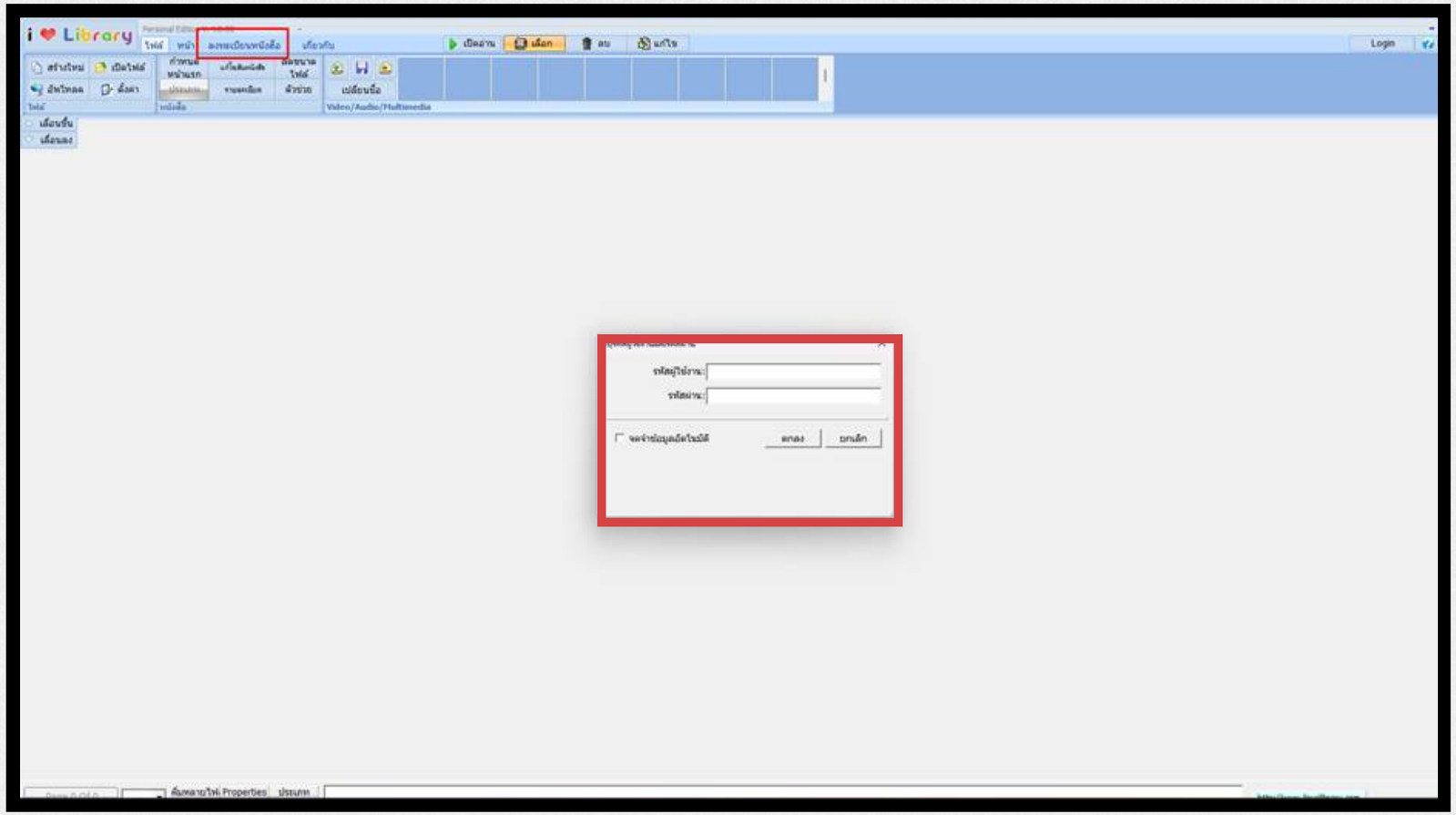
ติดตั้งโปรแกรมสร้างหนังสือ

- จากนั้นให้ทำการติดตั้งโปรแกรม BUILDER โดยผู้ใช้สามารถเลือกไดรฟ์ที่ต้องการทำการติดตั้งจากนั้นทำการ **“RUN”** โปรแกรม



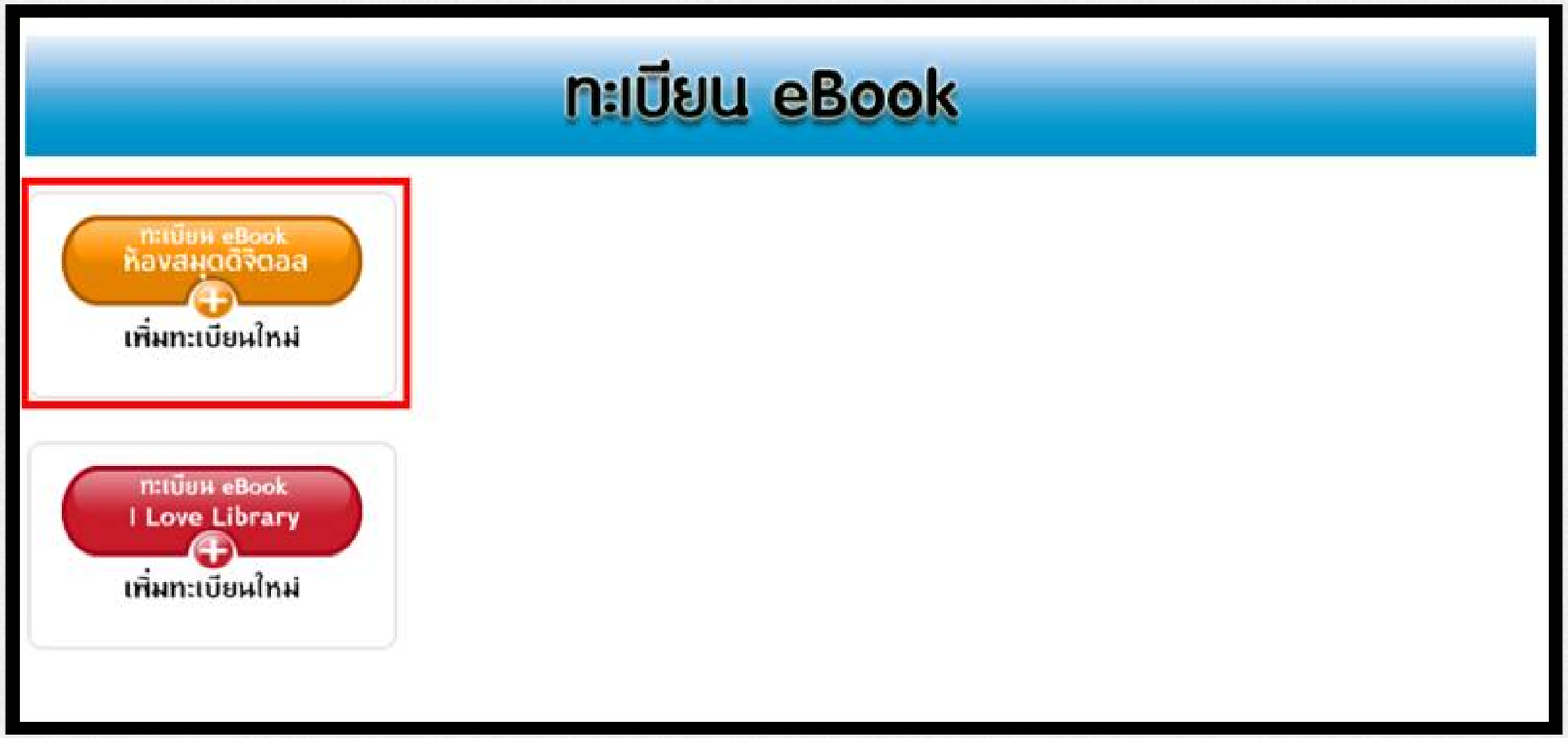
การสร้างทะเบียน EBOOK

- ขั้นตอนการสร้างทะเบียน EBOOK:
  ผู้ใช้ต้องเข้าสู่ระบบ (LOG IN) แล้วคลิกที่เมนู **“ขึ้นทะเบียนหนังสืออิเล็กทรอนิกส์”**



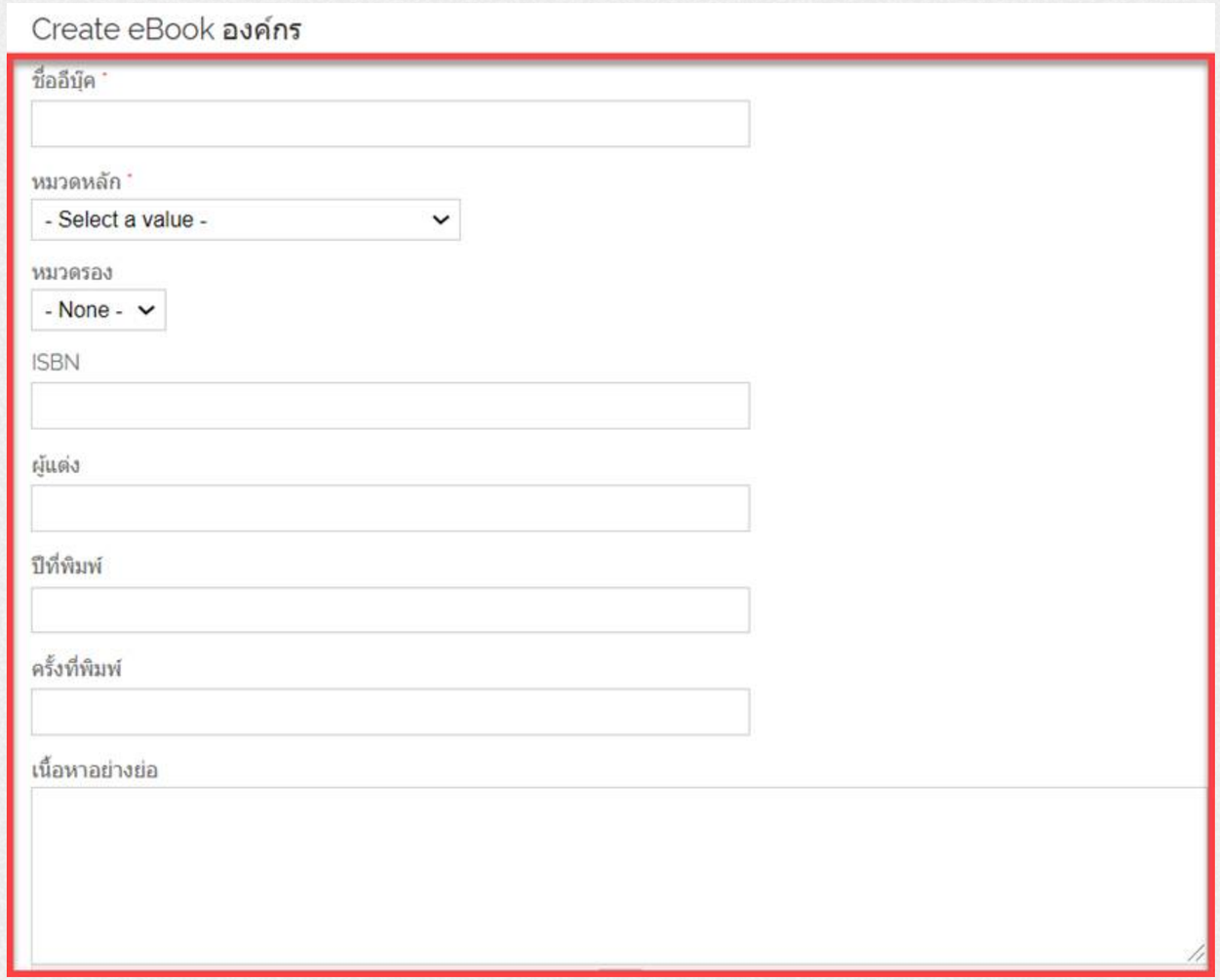
การสร้างทะเบียน EBOOK

- จากนั้นเลือก **“ทะเบียน EBOOK ห้องสมุดดิจิตอล”** ทำการเพิ่มทะเบียนหนังสือใหม่เพื่อทำการเพิ่มทะเบียน EBOOK ก่อนการสร้างผ่านโปรแกรม BUILDER



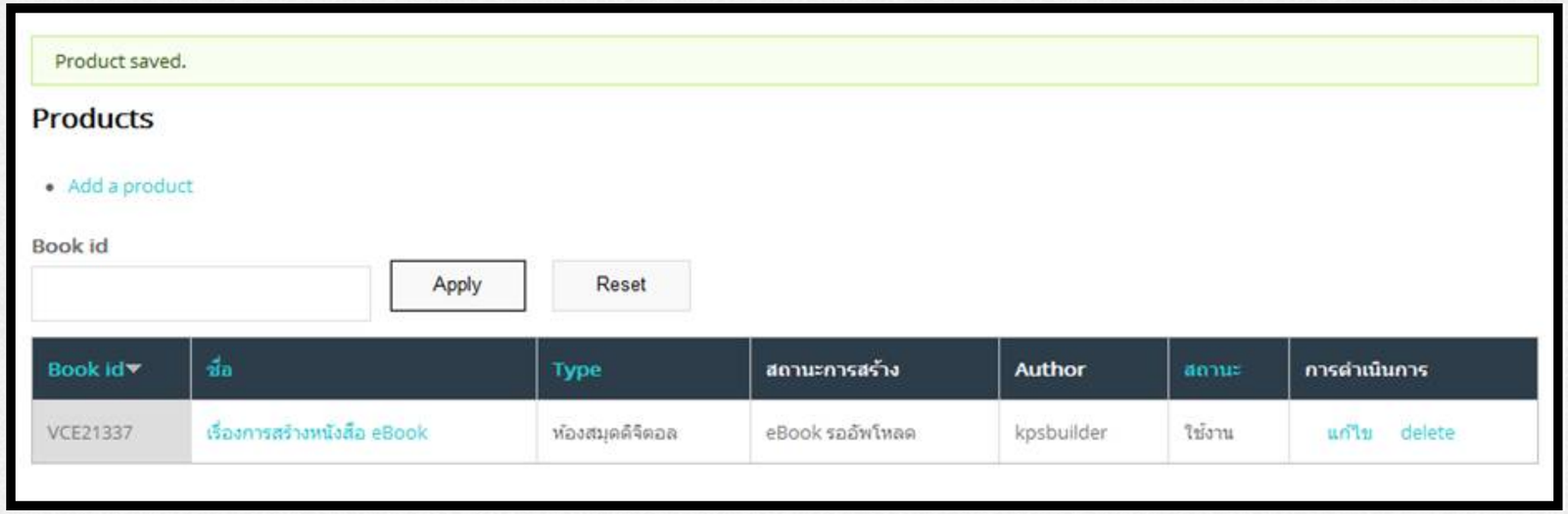
การสร้างทะเบียน EBOOK

- ต่อไปใส่รายละเอียดของหนังสือ EBOOK เพื่อสร้างทะเบียนหนังสือ EBOOK เมื่อกรอกครบแล้วกดบันทึก

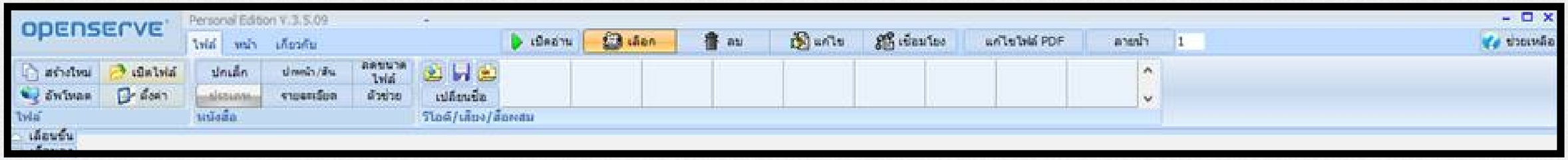


การสร้างทะเบียน EBOOK

- เมื่อทำการบันทึกข้อมูลทะเบียนหนังสือเรียบร้อยผู้ใช้จะเห็นรายการของทะเบียน EBOOK ที่ได้สร้างขึ้นมา



การสร้างทะเบียน EBOOK



- แถบเมนู **"ไฟล์"** ประกอบด้วยคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับการตั้งชื่อไฟล์ และการเปิดไฟล์ข้อมูล เพื่อแก้ไขหรืออัปโหลดไฟล์หนังสือเข้าสู่ระบบ

การสร้าง EBOOK ด้วยโปรแกรมสร้างหนังสือ

- **ชุดคำสั่งกลุ่มไฟล์ ประกอบด้วย 4 ปุ่มคำสั่ง คือ สร้างใหม่ ปิดไฟล์ อัพโหลด ตั้งค่า**

- การเริ่มสร้างไฟล์หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ขึ้นมาใหม่

- การเปิดไฟล์หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่มีการสร้างไว้เพื่อมาแก้ไขเพิ่มเติม

- เมื่อนำหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่สร้างเสร็จแล้วอัปโหลดขึ้นเว็บไซต์ของหน่วยงาน จะทำให้ผู้อื่นสามารถดาวน์โหลดไฟล์ได้

- การกำหนดค่า (CONFIGURATION) ของระบบ

การสร้าง EBOOK ด้วยโปรแกรมสร้างหนังสือ

- **ชุดคำสั่งกลุ่มหนังสือ ประกอบด้วย 6 ปุ่มคำสั่ง คือ ปกเล็ก สันปก ย่อไฟล์ ประเภท**

- การนำปกเล็กมาใส่ในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่สร้างขึ้น

- การนำสันปกมาใส่ในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่สร้างขึ้น

- เครื่องมือที่ทำให้ขนาดของไฟล์หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่สร้างเล็กลง

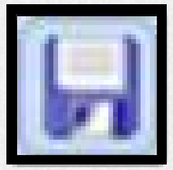
- รายละเอียดของไฟล์ eBook ที่ต้องกำหนด ได้แก่ ชื่อหนังสือ, ผู้แต่ง, รหัสประเทศ, ภาษา

- ปุ่มเครื่องมือที่ช่วยแสดงการสร้างหนังสือเล็กทรอนิกส์อย่างเป็นขั้นตอน

การสร้าง EBOOK ด้วยโปรแกรมสร้างหนังสือ

- **ชุดคำสั่งกลุ่มมัลติมีเดีย ประกอบด้วย 4 ปุ่มคำสั่ง คือ เพิ่มข้อมูล บันทึกข้อมูล ลบข้อมูล เปลี่ยนชื่อ**

- การเพิ่มข้อมูลไฟล์วีดีโอ ออดิโอ และ มัลติมีเดีย เข้าในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ที่สร้าง



- การบันทึกข้อมูลไฟล์วีดีโอ ออดิโอ และ มัลติมีเดียที่เราเพิ่มเข้ามา

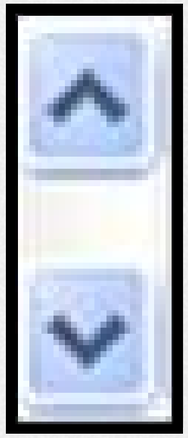
- การลบไฟล์วีดีโอ ออดิโอ และ มัลติมีเดีย ออกจากหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่เราไม่ต้องการออก

- การเปลี่ยนชื่อ ไฟล์วีดีโอ ออดิโอ และ มัลติมีเดียที่สร้างขึ้น

การสร้าง EBOOK ด้วยโปรแกรมสร้างหนังสือ

- **ชุดคำสั่งกลุ่มมัลติมีเดีย ประกอบด้วย 4 ปุ่มคำสั่ง คือ เพิ่มข้อมูล บันทึกข้อมูล ลบข้อมูล เปลี่ยนชื่อ**

- ส่วนแสดงรายการ ไฟล์วีดีโอ ออดิโอ มัลติมีเดียและหน้าหนังสือ ที่มีอยู่ในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์



- แถบเลื่อน เพื่อดูรายการไฟล์วีดีโอ ออดิโอ มัลติมีเดีย และหน้าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่เพิ่มเข้ามา

การสร้าง EBOOK ด้วยโปรแกรมสร้างหนังสือ

- **ชุดคำสั่งกลุ่มนำเข้าไฟล์ ประกอบด้วย 2 ปุ่มคำสั่ง คือ เพิ่มไฟล์หนังสือ สกัดคำ**

- การนำเข้าไฟล์หนังสือ ครั้งละหลายหน้า โดยไฟล์ที่นำเข้าต้องเป็นไฟล์ที่โปรแกรมกำหนด เช่น JPG, GIF, PNG BMP, TIF และ PDF

- ใช้เมื่อเลือกฟังก์ชันสกัดคำ (EXTRACT) ซึ่งรองรับเฉพาะไฟล์ .PDF ที่ไม่ใช่จากการสแกน โดยใช้เวลาประมาณ 40 วินาทีต่อหน้า

การสร้าง EBOOK ด้วยโปรแกรมสร้างหนังสือ

- **ชุดคำสั่งกลุ่มเชื่อมโยง ประกอบด้วย 2 ปุ่มคำสั่ง คือ ล้างข้อมูล การเชื่อมโยง**

- การลบข้อมูลที่มีการสร้างการเชื่อมโยง (LINK) ไว้ในการทำงานของ MODE LINK

- การยืนยันการเชื่อมโยงข้อมูลที่อยู่ในกรอบข้อความ (SECTION)

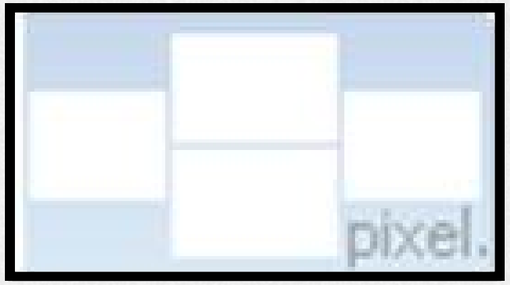
- กรอบข้อมูลที่ประกอบด้วยชื่อกรอบ (SECTION) ที่ทำการเชื่อมโยง (LINK) ไว้ใน MODE LINK

การสร้าง EBOOK ด้วยโปรแกรมสร้างหนังสือ

- **ชุดคำสั่งกลุ่มจัดการไฟล์หนังสือ ประกอบด้วย 2 ปุ่มคำสั่ง คือ การสแกนเข้าระบบโดยตรง (TWAIN) การตัดขอบ**

- ฟังก์ชั่นการนำเข้าไฟล์ที่ได้จากการสแกนผ่านเครื่องสแกนเนอร์เข้ามายังโปรแกรม I LIBRARY BUILDER เพื่อสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

- การตกแต่งขนาดขอบ ซ้าย-ขวา บน-ล่าง ของไฟล์ที่จะนำไปทำหนังสือและสื่ออิเล็กทรอนิกส์

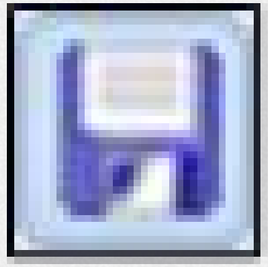


- ใช้กำหนดขนาดของขอบ ซ้าย-ขวา บน-ล่าง ของไฟล์ที่ต้องการจะ CROP ตามลำดับ

การสร้าง EBOOK ด้วยโปรแกรมสร้างหนังสือ

- **ชุดคำสั่งกลุ่มหน้าหนังสือ ประกอบด้วย 4 ปุ่มคำสั่ง คือ เพิ่มข้อมูล บันทึกข้อมูล ลบข้อมูลไปยังหน้าที่**

- การเพิ่มไฟล์หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ครั้งละหน้า



- การบันทึกข้อมูลหนังสืออิเล็กทรอนิกส์แต่ละหน้า

การสร้าง EBOOK ด้วยโปรแกรมสร้างหนังสือ

- **ชุดคำสั่งกลุ่มหน้าหนังสือ ประกอบด้วย 4 ปุ่มคำสั่ง คือ เพิ่มข้อมูล บันทึกข้อมูล ลบข้อมูลไปยังหน้าที่**

- การลบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์แต่ละหน้า

- การบันทึกข้อมูลหนังสืออิเล็กทรอนิกส์แต่ละหน้า
- การเลื่อนไปยังหน้าที่ต้องการโดยการพิมพ์เลขหน้า และกดปุ่ม ENTER หรือ GO TO เพื่อไปยังหน้าที่ต้องการ

การสร้าง EBOOK ด้วยโปรแกรมสร้างหนังสือ

- **ชุดคำสั่งกลุ่มหน้าหนังสือ ประกอบด้วย 4 ปุ่มคำสั่ง คือ เพิ่มข้อมูล บันทึกข้อมูล ลบข้อมูลไปยังหน้าที่**

- การลบหนังสืออิเล็กทรอนิกส์แต่ละหน้า

- การบันทึกข้อมูลหนังสืออิเล็กทรอนิกส์แต่ละหน้า
  การเลื่อนไปยังหน้าที่ต้องการโดยการพิมพ์เลขหน้า และกดปุ่ม ENTER หรือ GO TO เพื่อไปยังหน้าที่ต้องการ

- รายการแสดงหน้าไฟล์ที่ใช้สร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์แต่ละหน้าที่ทำการนำเข้า (IMPORT)

การสร้าง EBOOK ด้วยโปรแกรมสร้างหนังสือ

- **ชุดคำสั่งกลุ่มจัดการข้อมูลหนังสือเพิ่มเติม ประกอบด้วย 5 ปุ่มคำสั่ง คือ เปิดอ่าน เลือก ลบ แก้ไข เชื่อมโยง**

- การแสดงหนังสือที่สร้างหรือสื่ออิเล็กทรอนิกส์ที่กำลังสร้าง

- ฟังก์ชัน "เลือก" ใช้สำหรับตีกรอบบนหน้าไฟล์หนังสือหรือสื่ออิเล็กทรอนิกส์ เพื่อสร้างคุณสมบัติพิเศษ เช่น ขยายภาพ ลิงก์ไปหน้าต่างๆ หรือแทรกไฟล์มัลติมีเดียอื่นๆ

- ฟังก์ชัน "ลบ" ใช้เพื่อลบกรอบ (เลือก) และคุณสมบัติพิเศษที่สร้างบนหน้าไฟล์ในโหมด SECTION เมื่อคลิกปุ่ม DELETE จะเข้าสู่โหมดลบ และเมื่อคลิกที่กรอบใด กรอบนั้นจะถูกลบออกทันที

การสร้าง EBOOK ด้วยโปรแกรมสร้างหนังสือ

- **ชุดคำสั่งกลุ่มจัดการข้อมูลหนังสือเพิ่มเติม ประกอบด้วย 5 ปุ่มคำสั่ง คือ เปิดอ่าน เลือก ลบ แก้ไข เชื่อมโยง**

- ฟังก์ชัน **"แก้ไข"** ใช้ปรับคุณสมบัติของกรอบ (SECTION) เช่น ตั้งค่า LINK หรือกำหนดค่ามัลติมีเดียที่แทรกไว้

- ฟังก์ชั่นเชื่อม สำหรับเชื่อมโยงความสัมพันธ์ของกรอบ (เลือก) คุณสมบัติพิเศษที่สร้างในไฟล์หน้าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

การสร้าง EBOOK ด้วยโปรแกรมสร้างหนังสือ

- **ชุดคำสั่งกลุ่มจัดการข้อมูลหนังสือเพิ่มเติม ประกอบด้วย 5 ปุ่มคำสั่ง คือ เปิดอ่าน เลือก ลบ แก้ไข เชื่อมโยง**

- ฟังก์ชั่นในการใส่ภาพลายน้ำ โดยไฟล์จะต้องมีนามสกุล .PNG

- ฟังก์ชั่นช่วยเหลือ ผู้ใช้สามารถอ่านรายละเอียดต่างๆ เพื่อช่วยให้เข้าใจโปรแกรมมากขึ้น

การจัดเตรียมไฟล์ข้อมูล

ข้อมูลเอกสาร หรือไฟล์รูปภาพต่างๆ

- รองรับไฟล์ .PDF และไฟล์รูปภาพ เช่น .JPG, .PNG, .BMP, .GIF, .TIF ควรตกแต่งและจัดเรียงหน้าให้เรียบร้อย สำหรับเอกสารที่สแกน ควรสแกนที่ความละเอียดประมาณ 150 DPI เพื่อให้ไฟล์มีขนาดไม่เกิน 300 KB หรือใช้ซอฟต์แวร์ช่วยลดขนาดไฟล์หากใหญ่เกินไป

หน้าปก

- กรณีที่เป็นเอกสารการประชุมหรืออื่นๆที่ไม่มีหน้าปกอาจมีการจัดทำหน้าปกของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์เพิ่มเติมเพื่อความสวยงามหรือไม่ก็ได้

การจัดเตรียมไฟล์ข้อมูล

หน้าปกเล็ก

- ปกเล็กเป็นส่วนที่แสดงบนหน้าเว็บไซต์หลังอัปโหลดหนังสือ ผู้จัดทำสามารถเลือกใช้จากหน้าปกเดิมหรือจัดทำขึ้นใหม่ได้ โดยต้องเป็นไฟล์ .JPG ขนาดประมาณ 147X199 พิกเซล หรือปรับตามความเหมาะสม

สันปกหนังสือ

- โปรแกรมมีรูปแบบสันให้เลือกใช้ แต่สามารถจัดทำขึ้นใหม่หรือสแกนจากสันเดิมได้ หากจัดทำใหม่ ให้บันทึกเป็นไฟล์ .JPG และ .BMP ขนาดประมาณ 49X584 พิกเซล หรือปรับตามความเหมาะสมของผู้จัดทำ

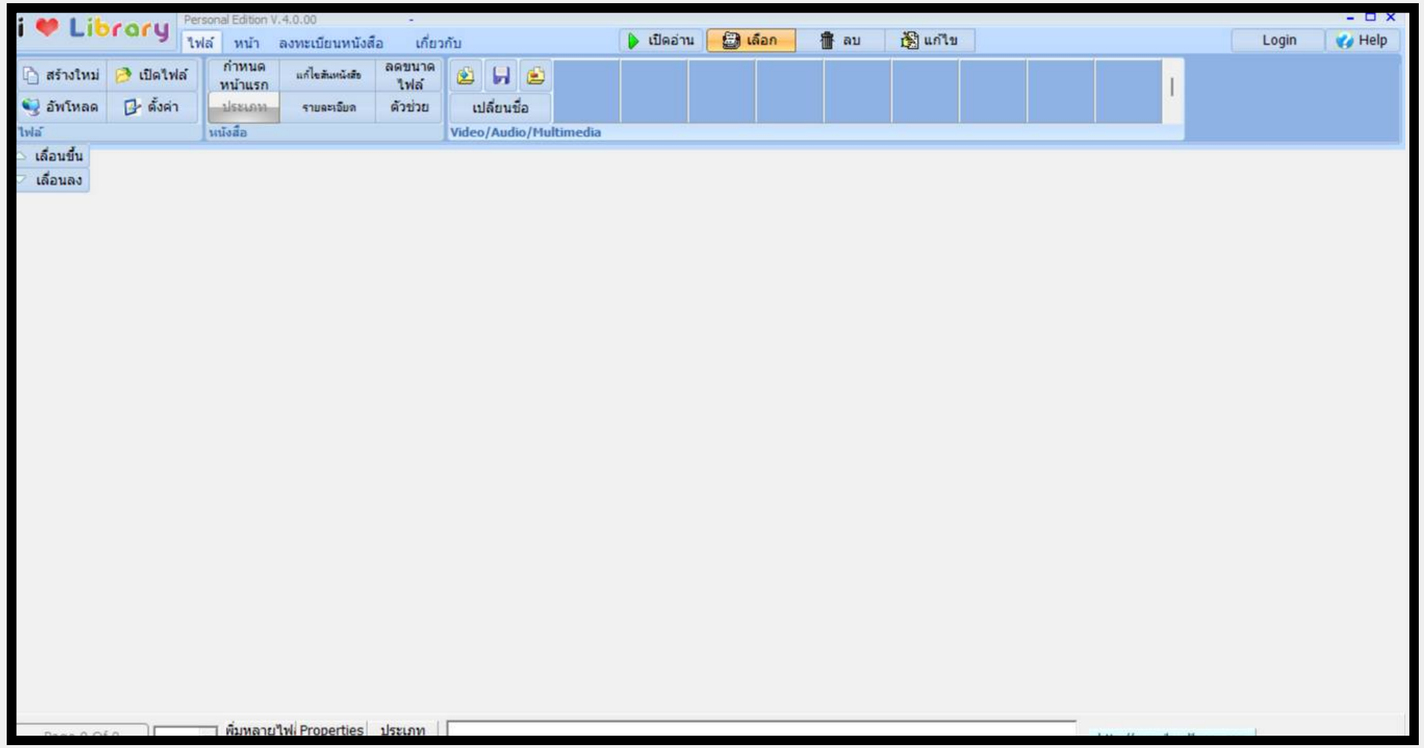
หน้าสารบัญ

- กรณีถ้าหนังสือไม่มีสารบัญ แต่ต้องการจัดทำเพื่อความสะดวกสำหรับการเปิดอ่าน ก็สามารถจัดทำและแทรกเข้าไปเพิ่มเติมได้ โดยบันทึกเป็นไฟล์นามสกุล .JPG หรือ .PDF

การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (EBOOK)

เครื่องมือ WIZARD

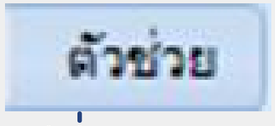
WIZARD เป็นเครื่องมือที่ใช้อำนวยความสะดวกในการสร้างหนังสือให้กับผู้ใช้ที่ไม่มีประสบการณ์ในการสร้างหนังสือ มาก่อน โดยจะเรียงลำดับวิธีการในการสร้างแบบสำเร็จไว้ให้ผู้ใช้แล้ว



การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (EBOOK)

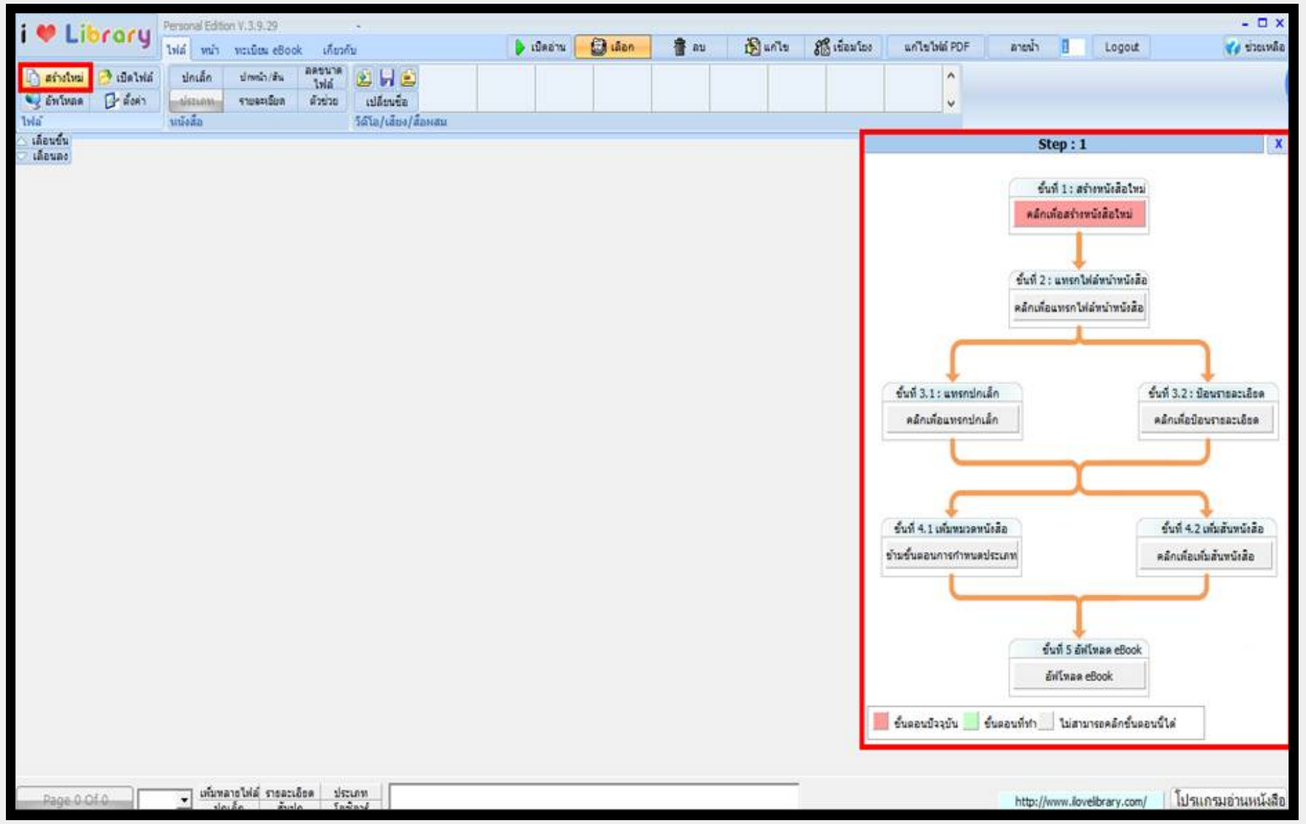
ผู้ใช้ทำการคลิกที่เมนู สร้างใหม่ เพื่อเริ่มขั้นตอนการสร้างหนังสือ

ผู้ใช้งานสามารถสร้างหนังสือด้วย WIZARD ได้

โดยกดปุ่ม 

หรือปุ่ม

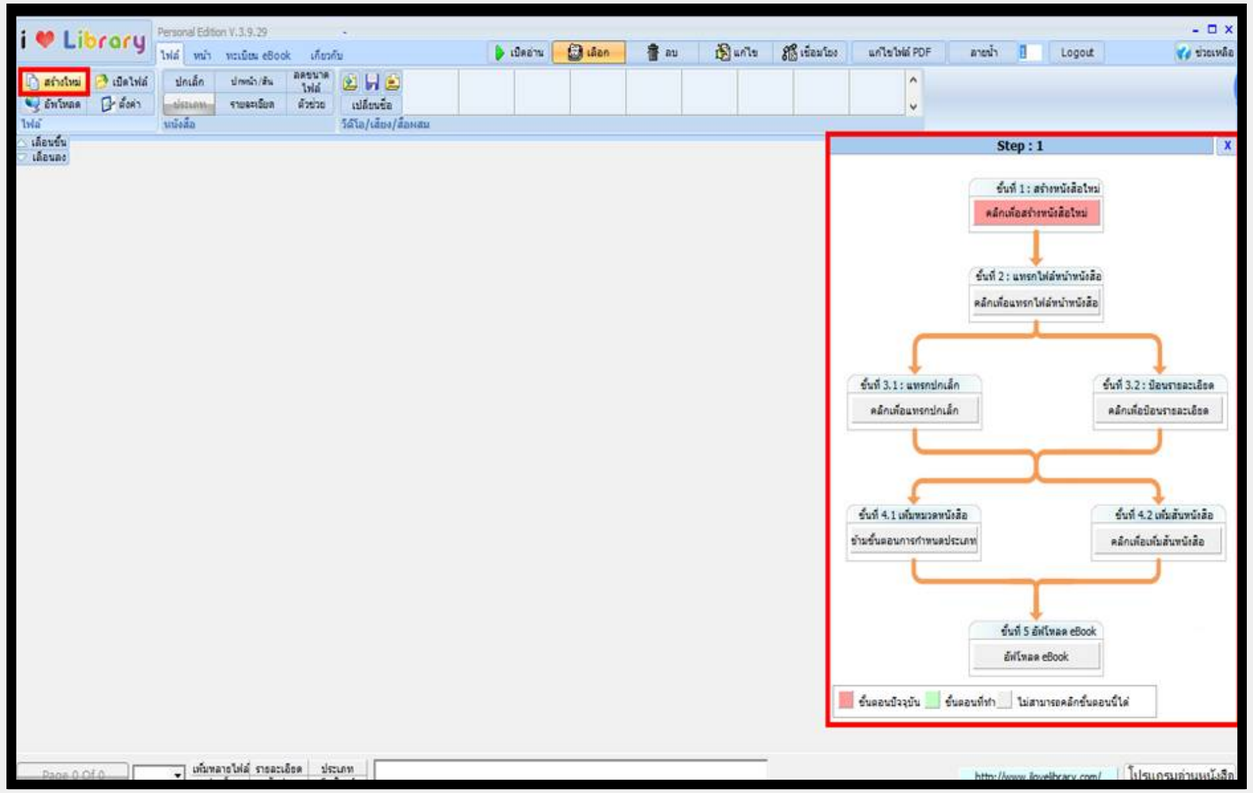
ซึ่งเป็นปุ่มที่อยู่ที่แถบเมนู



การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (EBOOK)

WIZARD จะแสดงขั้นตอนการทำงานไว้เป็นผังการทำงาน

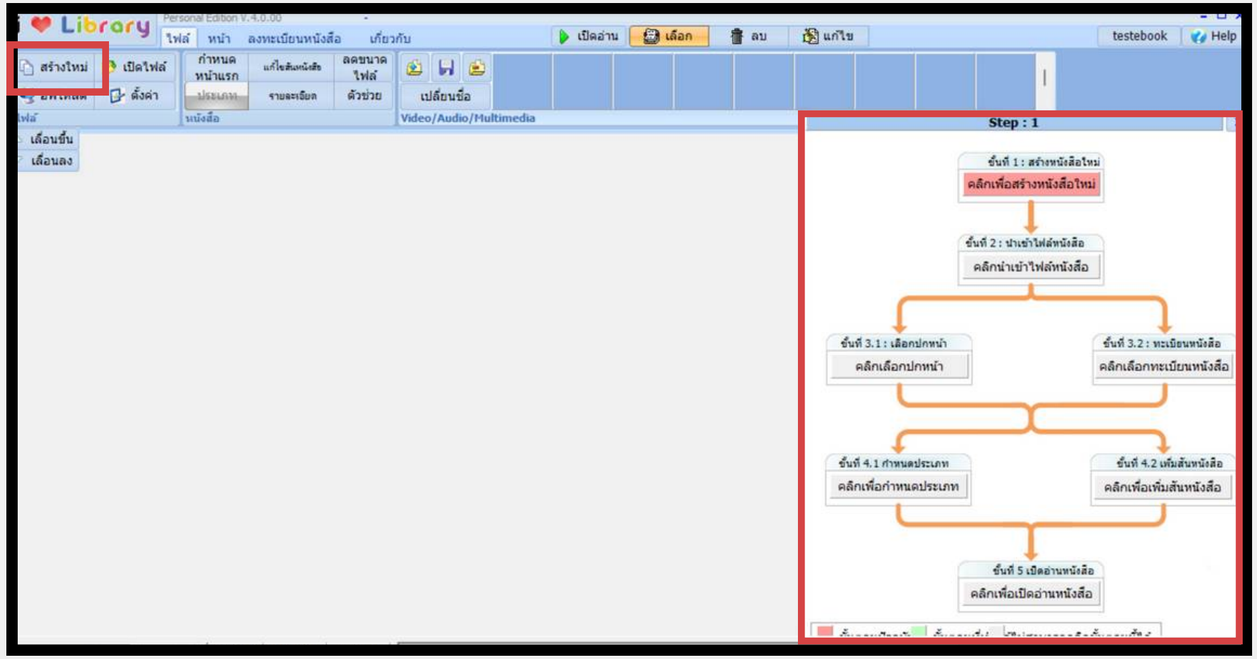
- **ปุ่มสีแดง** คือ ขั้นตอนปัจจุบันที่ต้องทำ
- **ปุ่มสีเทา** คือ ขั้นตอนที่ยังทำงานไม่ได้ ต้องทำขั้นตอนก่อนหน้าให้แล้วเสร็จก่อนจึงสามารถทำงานนี้ได้
- **ปุ่มสีเขียว** คือ ขั้นตอนที่ดำเนินการเรียบร้อยแล้ว



การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (EBOOK)

WIZARD จะแสดงขั้นตอนการทำงานไว้เป็นผังการทำงาน

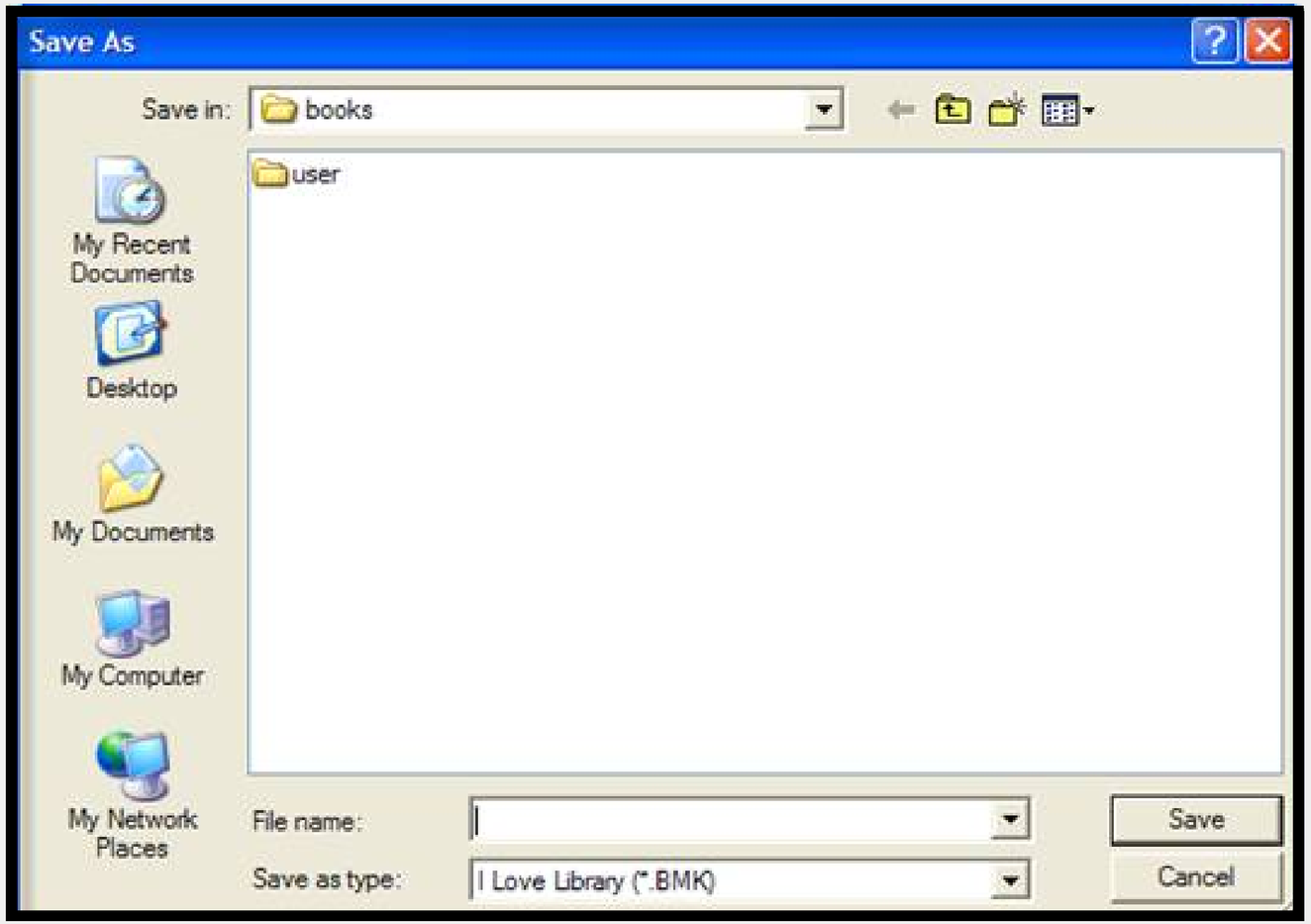
- เริ่มจากคลิกที่คำว่า **"สร้างใหม่"** จะปรากฏหน้าต่างด้านข้างเป็นขั้นตอนในการสร้าง EBOOK



การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (EBOOK)

ขั้นตอนที่ 1 : การสร้างหนังสือใหม่

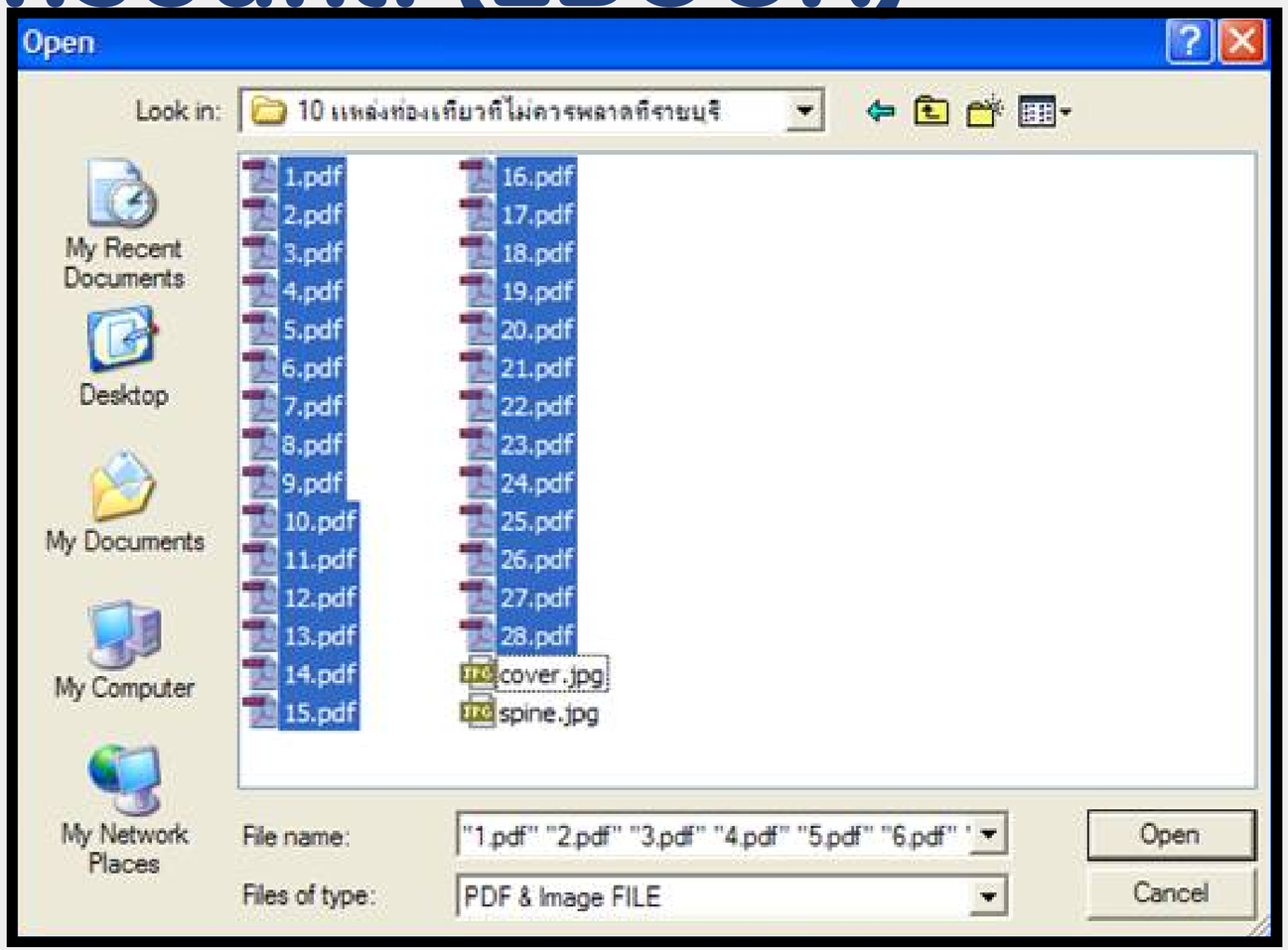
- การสร้างหนังสือใหม่ เริ่มต้นโดยคลิก **"ปุ่มสีแดง"** จะมีหน้าต่าง SAVE AS ปรากฏขึ้น **"ให้ตั้งชื่อไฟล์ในช่อง FILE NAME แล้วกดบันทึก"** ไฟล์จะถูกจัดเก็บในโฟลเดอร์ที่ติดตั้งโปรแกรมโดยอัตโนมัติ
- เมื่อบันทึกไฟล์แล้วขั้นตอน **"คลิกเพื่อสร้างหนังสือใหม่"** จะเป็นปุ่มสีเขียวคือ ผ่านขั้นตอนนั้นแล้ว



การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (EBOOK)

ขั้นตอน 2 : การแทรกไฟล์หน้าหนังสือ

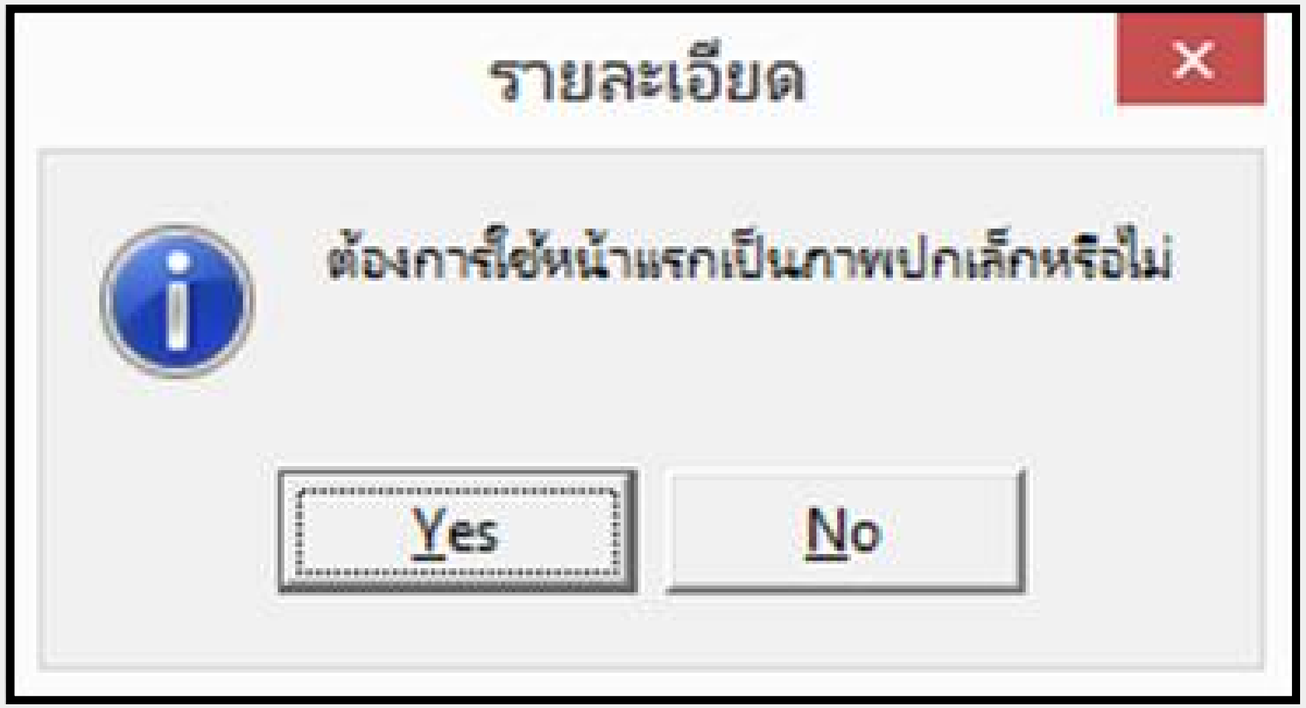
- การแทรกไฟล์หน้าหนังสือคลิกที่ **"ปุ่มสีแดง"** เพื่อเลือกไฟล์เอกสาร ซึ่งอาจจะเป็น PDF FILE หรือ JPG, GIF FILE ก็ได้ **"คลิกเลือกไฟล์หนังสือที่ต้องการ"** จากนั้นกดปุ่มเพื่อนำเข้าไฟล์
- แมื่อนำเข้าไฟล์เสร็จ จะมีข้อความแจ้งว่า **"นำเข้าไฟล์เรียบร้อย"** จากนั้นปุ่มในขั้นตอนที่ 2 จะเปลี่ยนเป็นสีเขียว แสดงว่าได้ผ่านขั้นตอนนี้แล้ว



การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (EBOOK)

ขั้นตอน 3.1 : การแทรกปกเล็ก

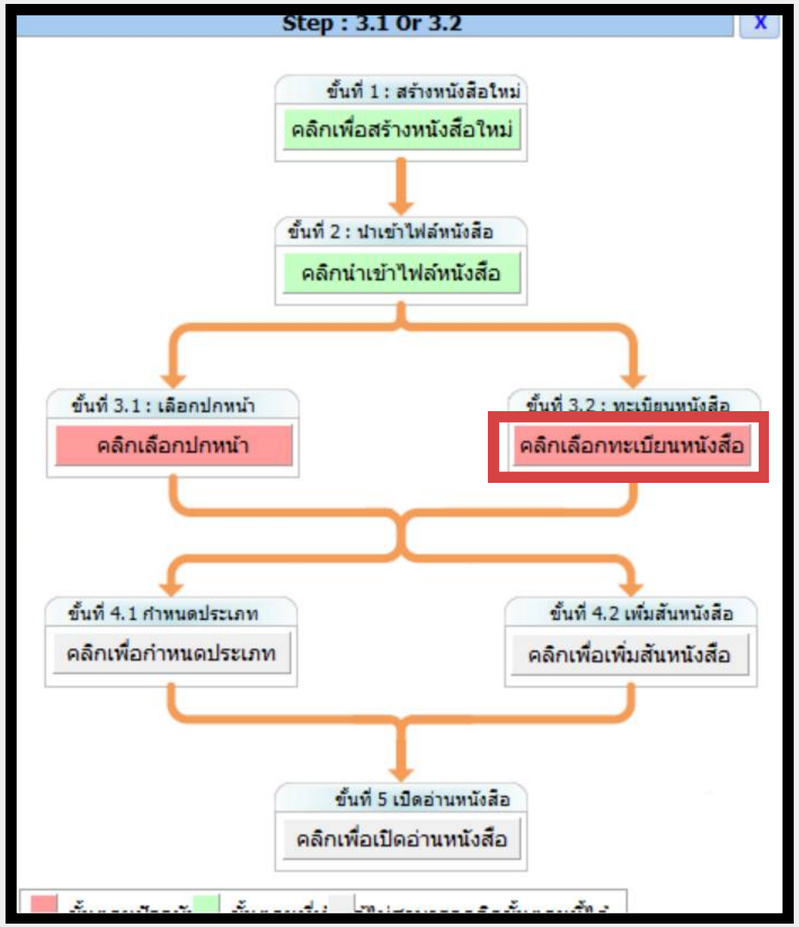
- การแทรกปกเล็ก เพิ่มภาพปกเล็ก (คือปกที่แสดงอยู่บนหน้าเว็บไซต์ ซึ่งไม่เกี่ยวกับหน้าแรกของหนังสือ) คลิกที่คำว่า **"คลิกเพื่อแทรกปกเล็ก"** จะปรากฏข้อความสอบถามว่า ต้องการสร้างภาพปกจากไฟล์หนังสือหน้าแรกหรือไม่ จากนั้นกด **"ตกลง"**



การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (EBOOK)

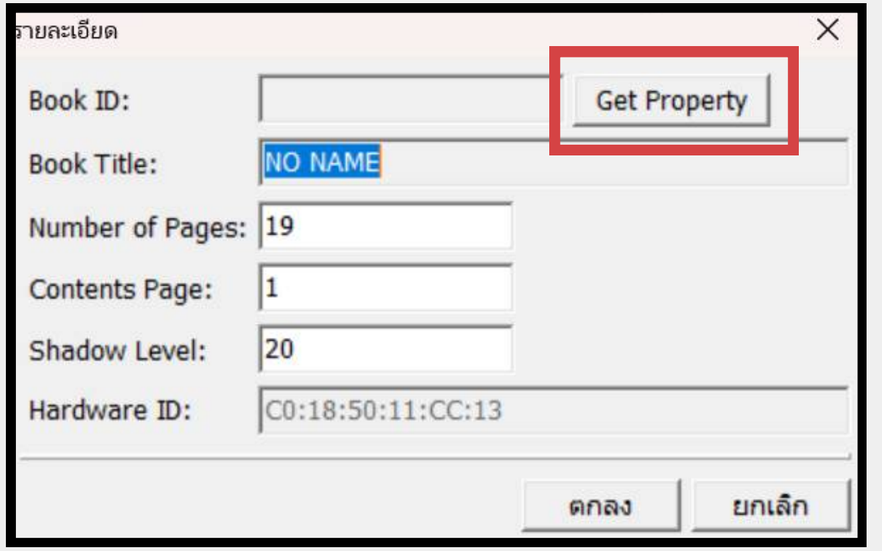
ขั้นตอน 3.2 : การใส่รายละเอียดข้อมูลหนังสือ

- คลิกที่คำว่า **“คลิกเลือกทะเบียนหนังสือ”**



การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (EBOOK)

ขั้นตอน 3.2 : การใส่รายละเอียดข้อมูลหนังสือ



- กดปุ่ม **"Get Property"**
- ทำการดึงข้อมูลหนังสือที่ได้ทำการสร้างทะเบียนหนังสือไว้แล้วในระบบ จากนั่นกดปุ่ม **"ตกลง"**

การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (EBOOK)

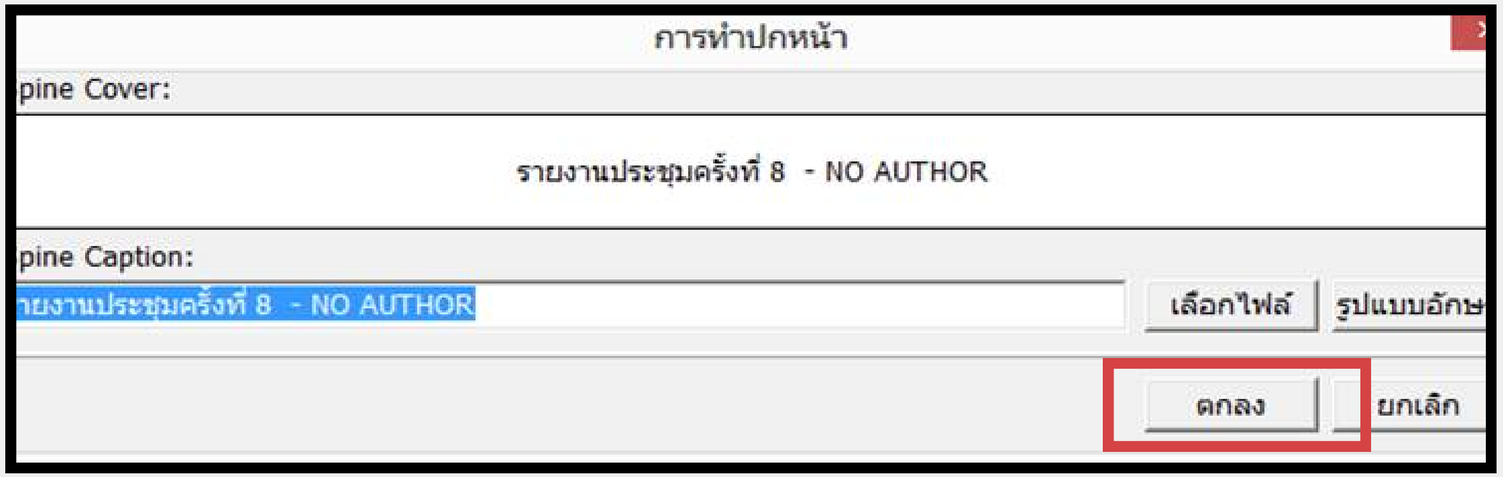
ขั้นตอน 4.2 : การเพิ่มสันหนังสือ

- การเพิ่มสันหนังสือ เพิ่มภาพสันหนังสือ คลิกที่คำว่า **“คลิกเพื่อเพิ่มสันหนังสือ”**

การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (EBOOK)

ขั้นตอน 4.2 : การเพิ่มสันหนังสือ

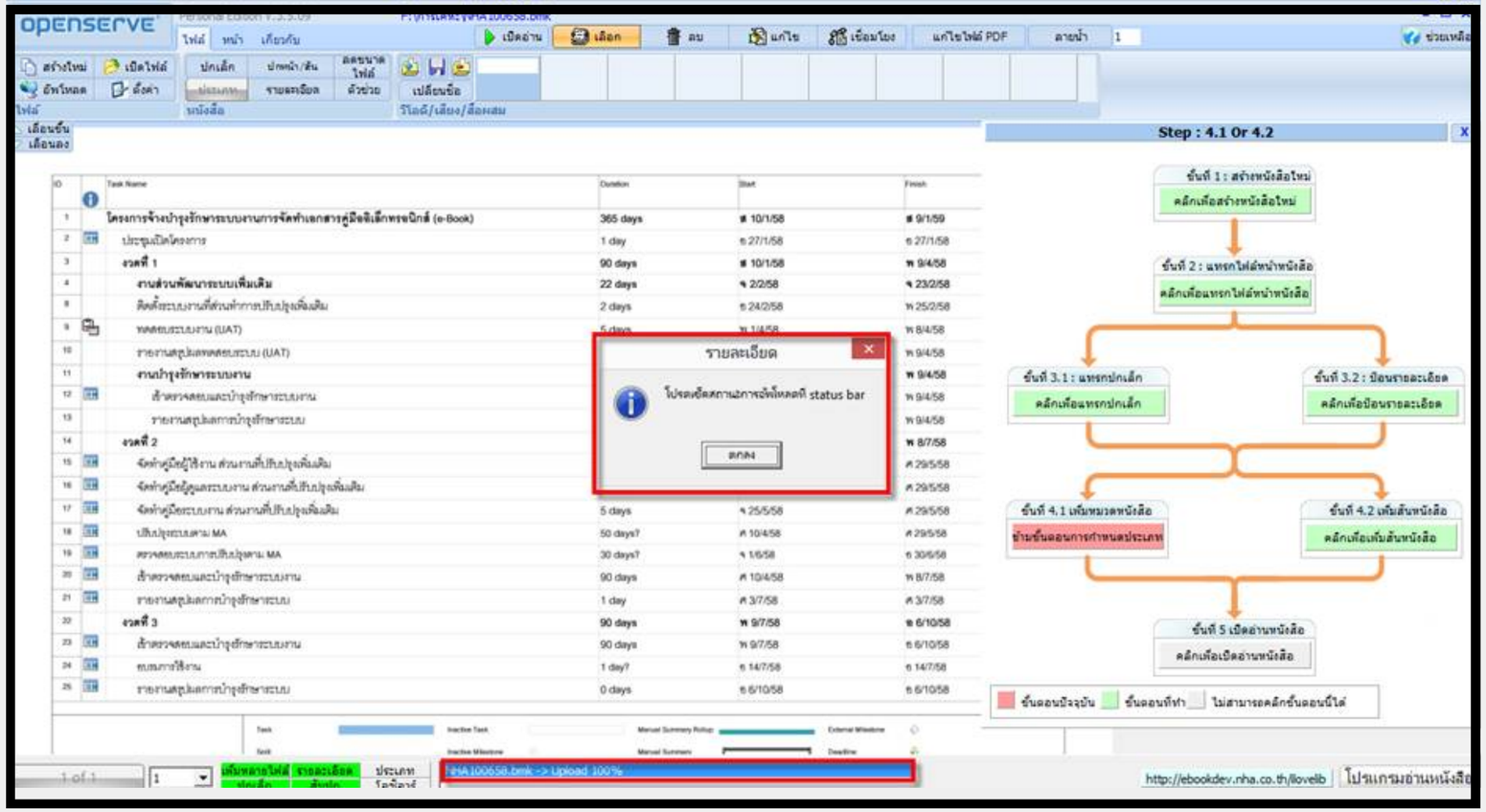
- คลิกเลือกไฟล์เพื่อเลือกภาพสันปกที่เตรียมไว้หรือเลือกจากระบบ จากนั้นคลิก FONT เพื่อกำหนดขนาดและสีตัวอักษร แล้วกด **"ตกลง"**



การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (EBOOK)

ขั้นตอน 4.2 : การเพิ่มสันหนังสือ

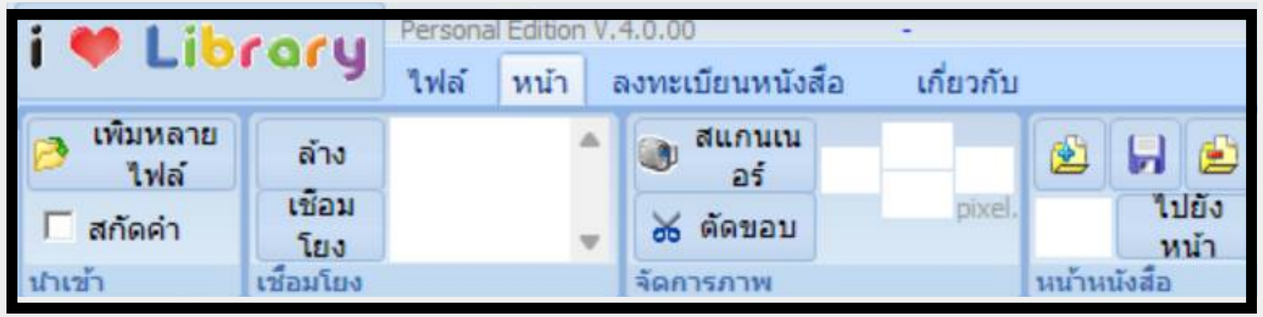
- เมื่อขั้นตอนที่ 4.2 เสร็จเรียบร้อยแล้ว จะเป็นสีเขียวคือ ผ่านขั้นตอนนั้นแล้ว เสร็จขั้นตอน WIZARD เรียบร้อยแล้วโดยสามารถกดปุ่ม **"อัพโหลด"** ผู้ใช้สามารถตรวจสอบสถานของการอัพโหลดได้ดังภาพ

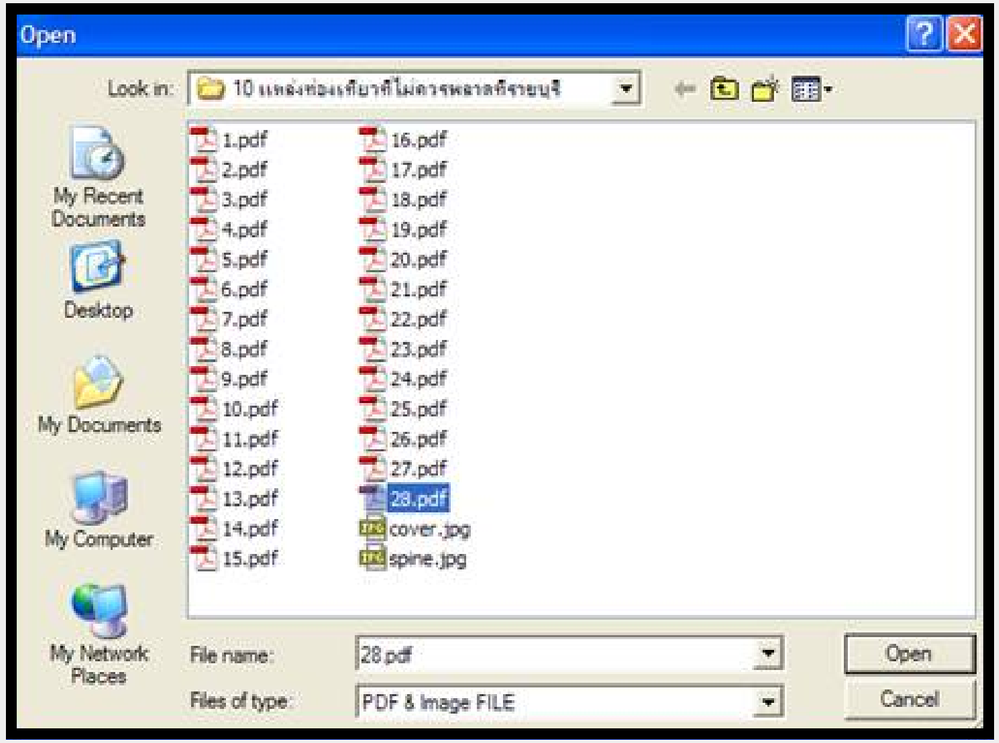


ฟังก์ชั่น LIBRARY BUILDER

การเพิ่มและลบหน้าเอกสารในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

- การเพิ่มหน้าหนังสือทำได้โดยไปที่แถบ **"หน้า"** แล้วคลิกปุ่ม **"เพิ่มหน้า"** จากนั้นเลือกโฟลเดอร์และไฟล์ที่ต้องการ จะเลือกเพิ่มทีละไฟล์หรือหลายไฟล์พร้อมกันก็ได้

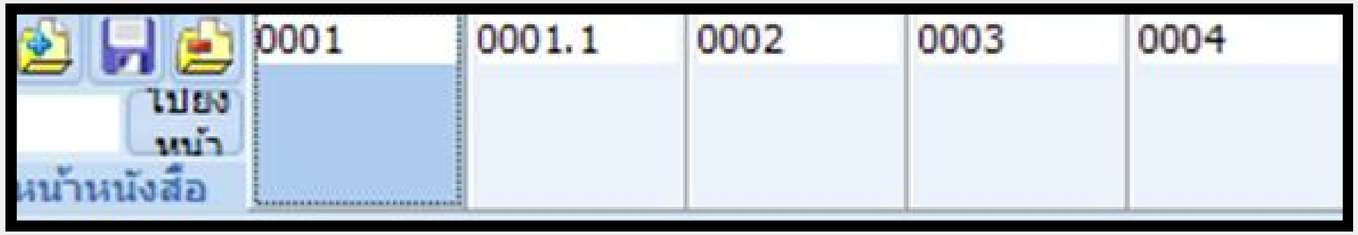




ฟังก์ชั่น LIBRARY BUILDER

การเพิ่มและลบหน้าเอกสารในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

- หากต้องการย้ายไปหน้าอื่น ให้เปลี่ยนหมายเลขหน้า เช่น หากต้องการแทรกระหว่างหน้า 0001 กับ 0002 ให้เปลี่ยนเป็น 0001.1

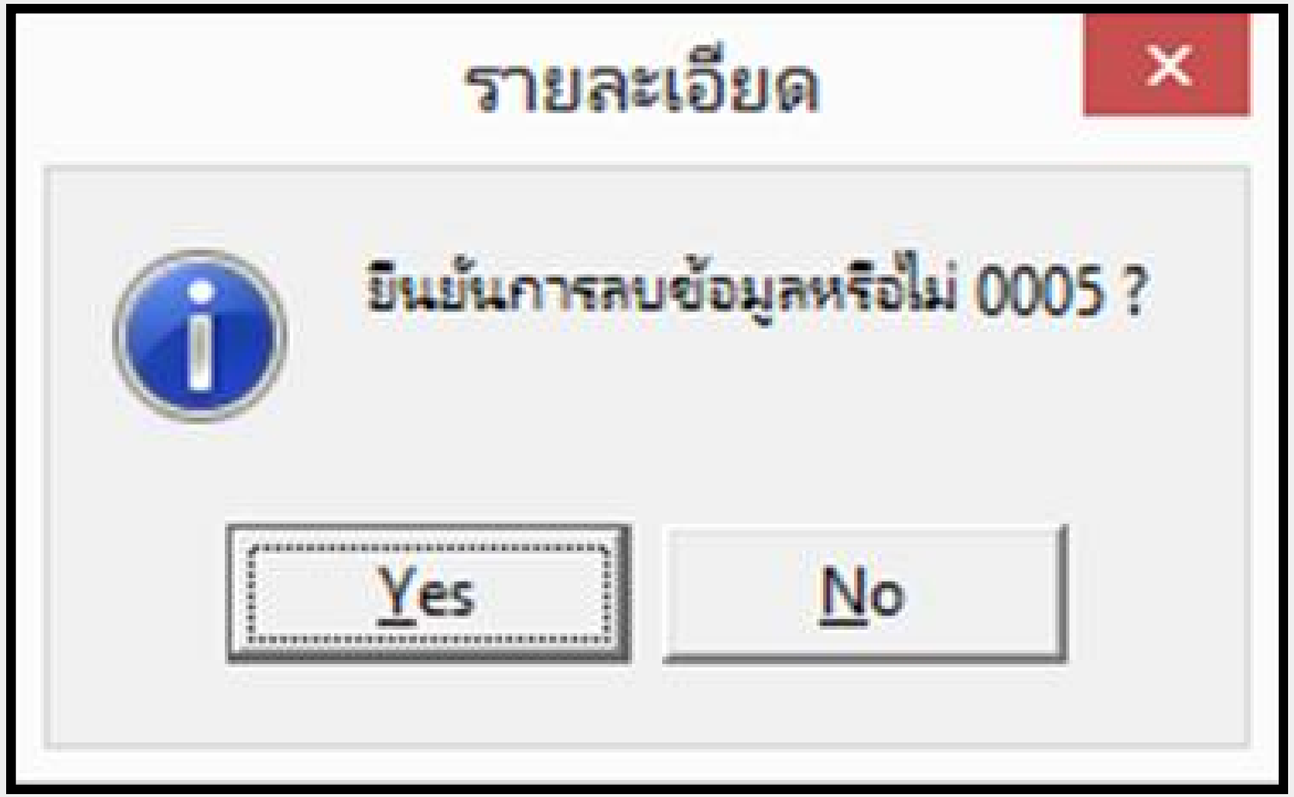


- หากต้องการลบหน้าหนังสือ ให้คลิกเลือกหน้าที่ต้องการลบ (เช่น หน้า 6) แล้วกดปุ่ม **"REMOVE PAGE"** เพื่อทำการลบหน้านั้นออกจากหนังสือ

ฟังก์ชั่น LIBRARY BUILDER

การเพิ่มและลบหน้าเอกสารในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

- ระบบจะแสดงหน้าจอยืนยันการลบ ให้กด **"YES"** เพื่อลบ หรือ **"NO"** หากไม่ต้องการลบ เมื่อกดยืนยันแล้ว หน้าที่เลือกจะถูกลบออกจากหน้าจอทันที

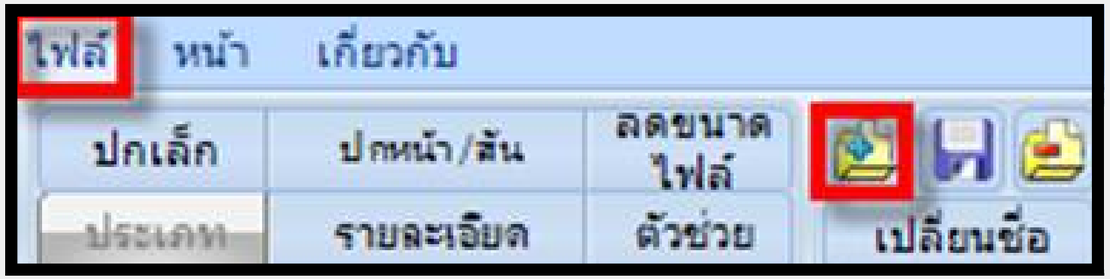


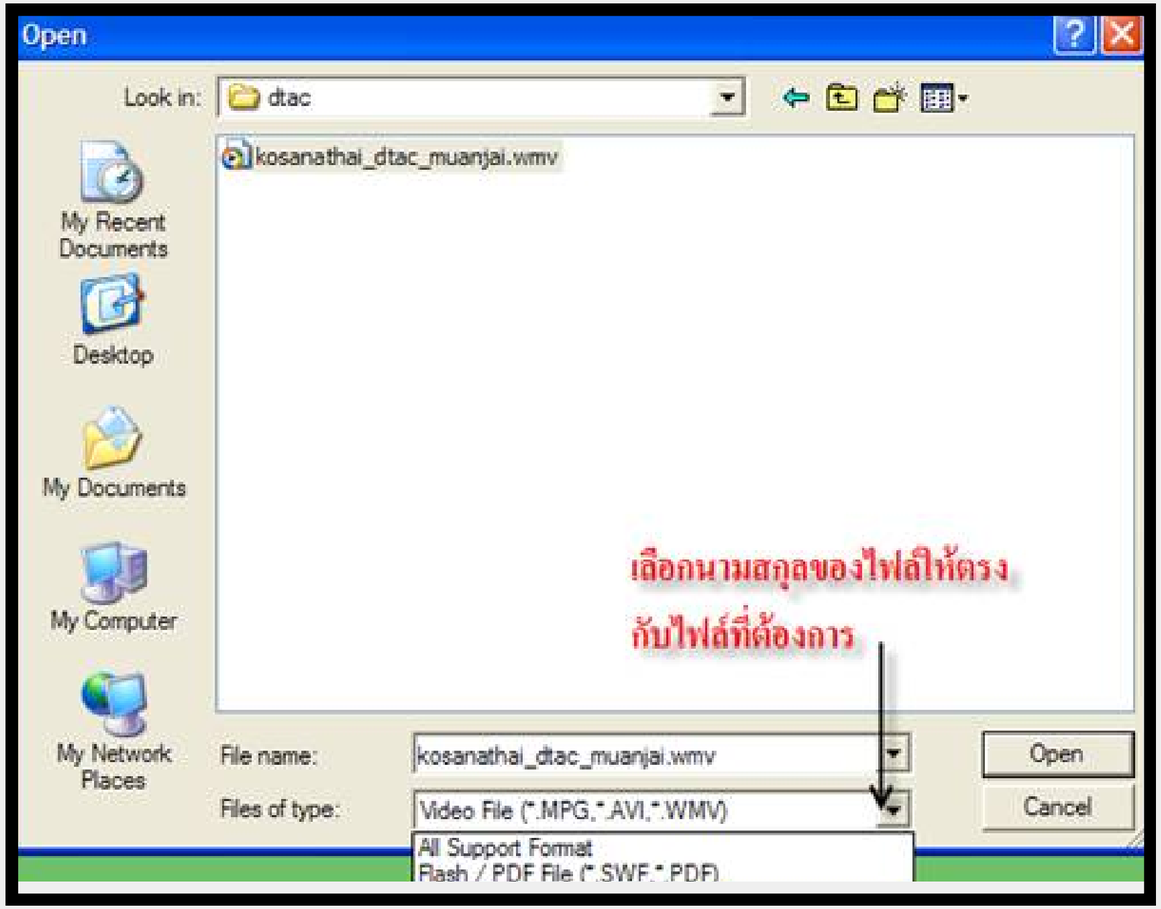
การเพิ่มและลบไฟล์มัลติมีเดียใน EBOOK

- โปรแกรมรองรับไฟล์มัลติมีเดียรูปแบบ AVI, MPEG, MP3, WAV, WMA และ SWF โดยเลือกแถบเมนู **"หน้า"** คลิกหน้าที่ต้องการ แล้วคลิกปุ่ม **"เลือก"** ตีกรอบ (SECTION) เพื่อกำหนดพื้นที่แสดงผล

การเพิ่มและลบไฟล์มัลติมีเดียใน EBOOK

- พื้นที่เล่นไฟล์วีดีโอและเพลงเลือกที่ **"แถบไฟล์"** และคลิก **"เพิ่มไฟล์"** เพื่อเข้าสู่หน้าจอที่เป็นส่วนของการเลือกไฟล์มัลติมีเดียต่างๆ เมื่อเลือกไฟล์แล้วคลิก **"OPEN"**





การเพิ่มและลบไฟล์มัลติมีเดียใน EBOOK

- ผู้ใช้สามารถเปลี่ยนชื่อไฟล์ตามชื่อเดิมหรือตั้งใหม่ก็ได้เพื่อความสะดวกและจดจำได้ง่ายโดยคลิกที่ปุ่ม เปลี่ยนชื่อ เพื่อพิมพ์ชื่อไฟล์ใหม่

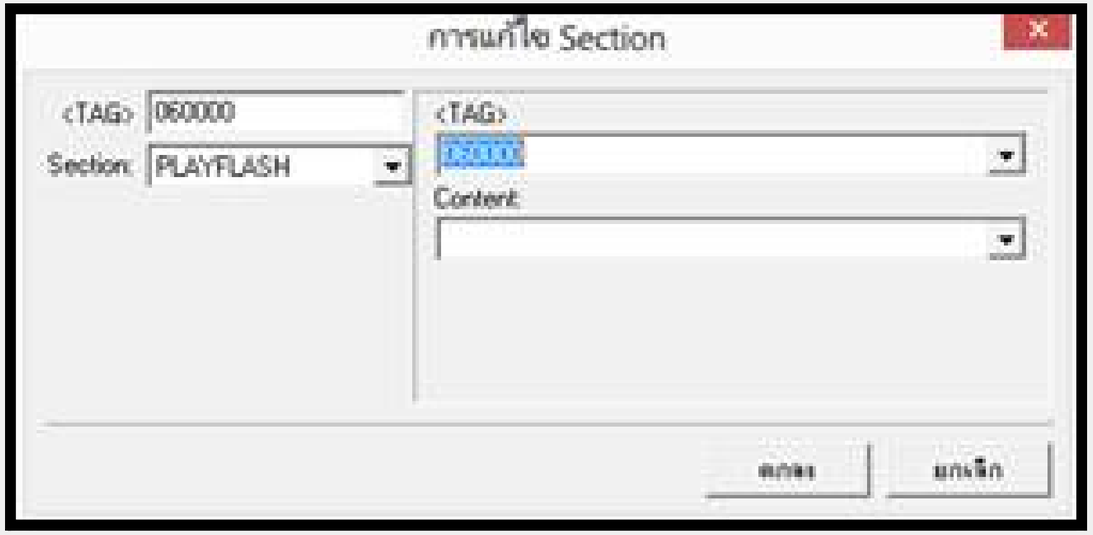
- เมื่อเปลี่ยนชื่อตามที่ต้องการแล้วคลิก OK ไฟล์มัลติมีเดียจะปรากฏชื่อตามที่เปลี่ยน ดังภาพ

การเพิ่มและลบไฟล์มัลติมีเดียใน EBOOK

- เมื่อผู้ใช้ทำการแทรกไฟล์และเปลี่ยนชื่อไฟล์มัลติมีเดียเรียบร้อยแล้วให้คลิกที่ **"เลือก" "ลบ" "แก้ไข"** เพื่อกำหนดค่าต่างๆแล้วกลับมาคลิกที่บริเวณกรอบพื้นที่สร้างขึ้น(การคลิกแก้ไข (EDIT) หมายถึง ต้องการกำหนดการทำงานให้กับกรอบ (SECTION) ที่คลิกเลือก)ป้อนข้อมูลใน SECTION EDITOR

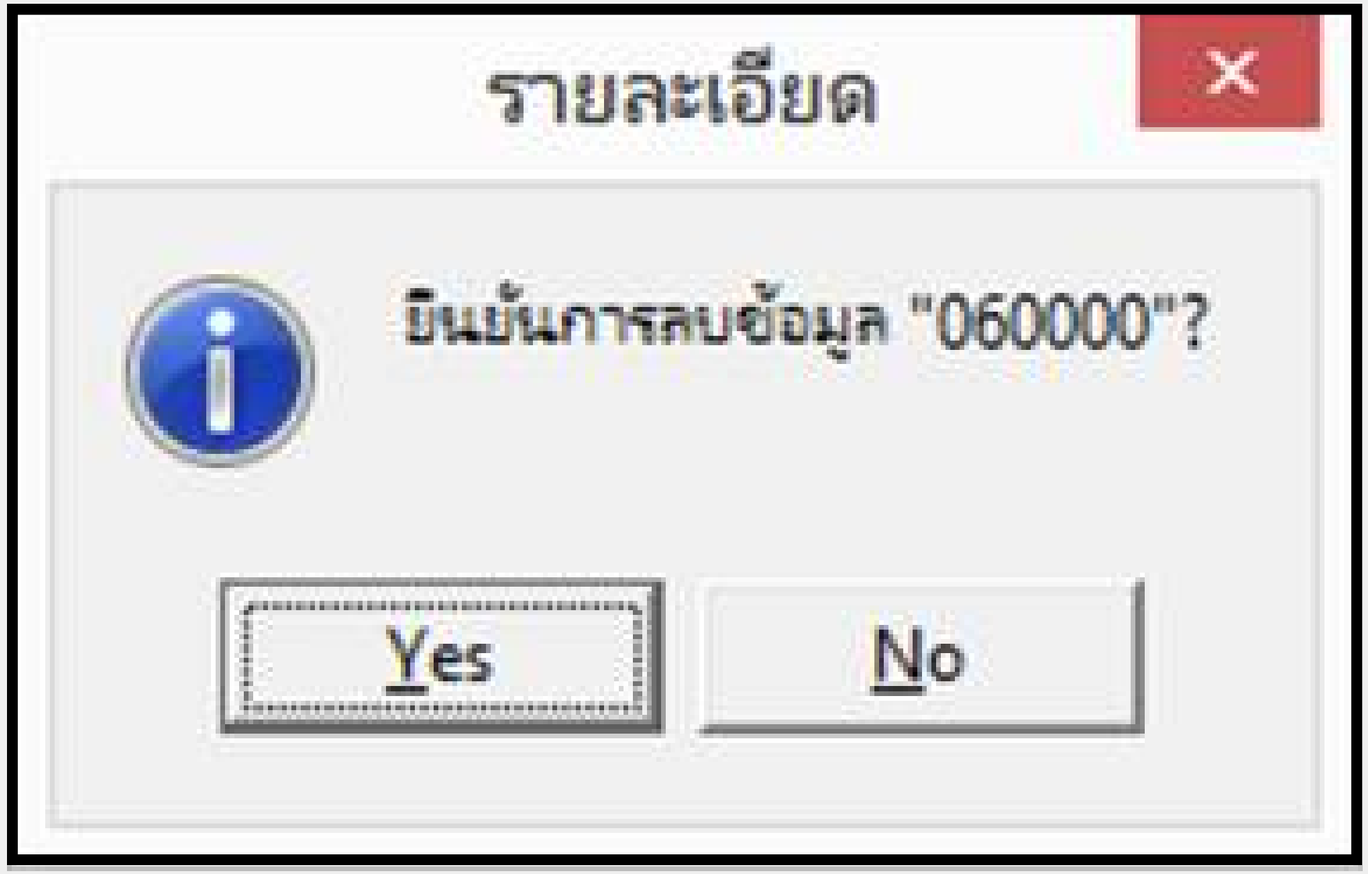
การเพิ่มและลบไฟล์มัลติมีเดียใน EBOOK

- **ช่องที่ 1** : **“<TAG>”** ไม่ต้องใส่ โปรแกรมจะใส่หมายเลขกรอบ SECTION ให้อัตโนมัติ
  ช่องที่ 2 : **“SECTION”** มีให้เลือกแบบ **“AUTOPLAY หรือ MANUAL”** หากเลือกแบบ **“MANUAL”** จะมีช่อง TAG ในส่วน **“CONTENT”** สำหรับกำหนดพื้นที่แสดงผลของไฟล์มัลติมีเดียในกรอบที่ต้องการ
  ช่องที่ 3 : **“CONTENT”** เลือกไฟล์ที่เราต้องการให้เล่น ในช่องนี้หากเราทำการเพิ่มไฟล์เรียบร้อยแล้ว โปรแกรมจะมีให้เลือกตามจำนวนไฟล์ที่นำเข้ามา



การเพิ่มและลบไฟล์มัลติมีเดียใน EBOOK

- การลบพื้นที่กรอบ (SECTION) ที่สร้างขึ้นไปที่แถบ **“หน้า > คลิกที่ ลบ > คลิกพื้นที่กรอบ (SECTION) ที่ต้องการลบ”** ระบบจะยืนยันการลบ ถ้าต้องการลบคลิก YES และกรอบพื้นที่จะหายไป



การเพิ่มและลบไฟล์มัลติมีเดียใน EBOOK

- การลบไฟล์มัลติมีเดีย คลิกที่แถบ **“หน้า > เลือกชื่อไฟล์ที่ต้องการลบ > คลิกที่ปุ่ม REMOVE FILE ”** ระบบจะถามเพื่อยืนยันการลบไฟล์อีกครั้ง

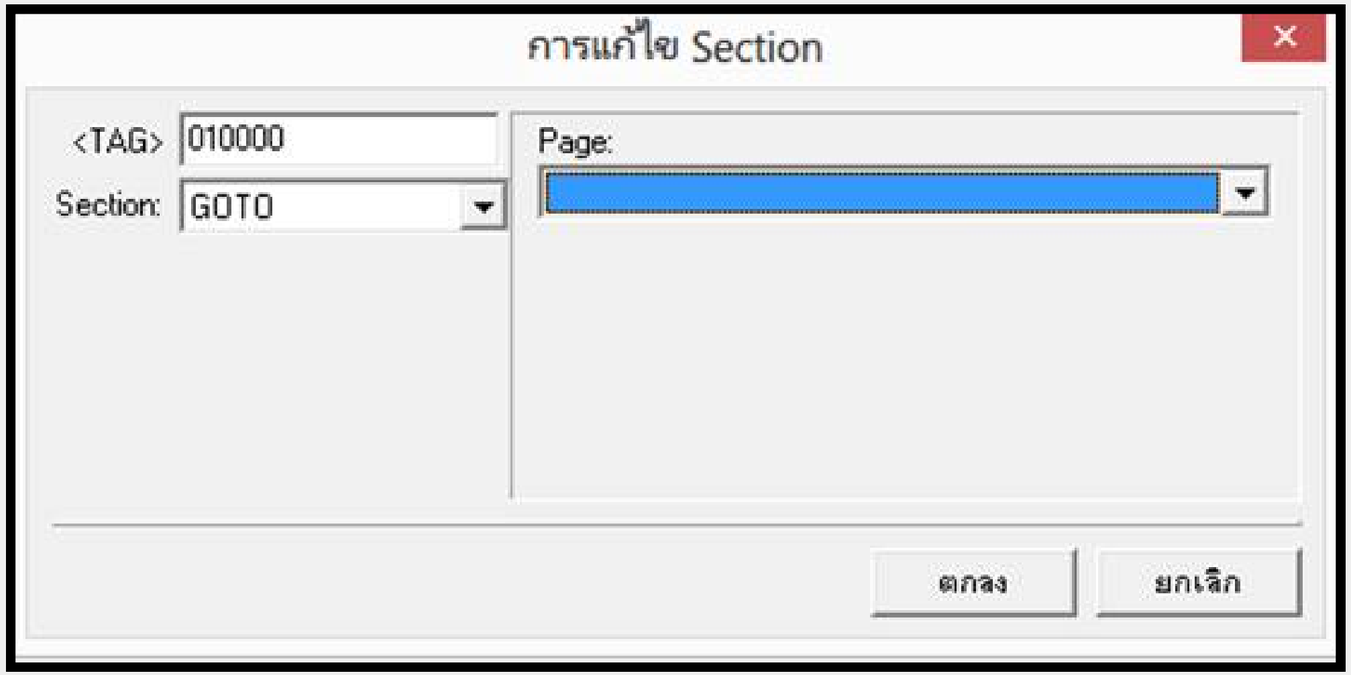
การเชื่อมโยงหน้า การเชื่อมโยงสารบัญ

- การเชื่อมโยงสารบัญ สามารถตั้งให้คลิกแล้วไปยังหน้าหนังสือหรือเว็บไซต์ได้ โดยไปที่แถบ **"หน้า"** เลือกหน้าสารบัญหรือหน้าที่มีหัวข้อ แล้วคลิก **"เลือก"** เพื่อสร้างการเชื่อมโยง

การเชื่อมโยงหน้า การเชื่อมโยงสารบัญ

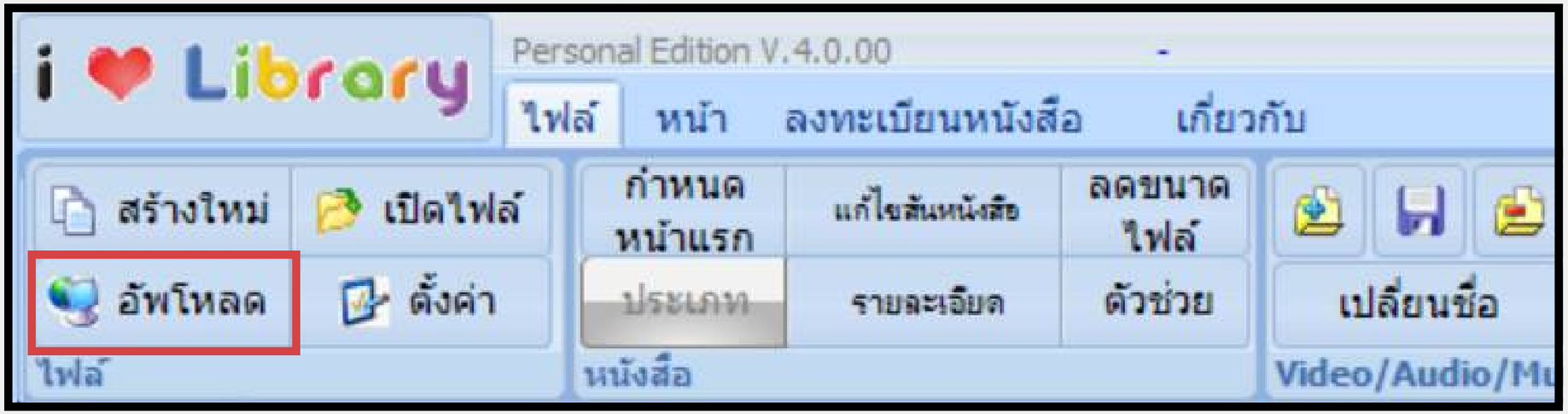
- คลิกปุ่ม และคลิกปุ่ม **“เลือก”** เลือกพื้นที่กรอบ (SECTION) ทีละหัวข้อและใส่ข้อมูลดังนี้

- ช่องที่ 1 : **“<TAG>”** ไม่ต้องเปลี่ยนแปลงอะไร
  ช่องที่ 2 : **“SECTION”** ให้เลือก **“GOTO”**
  ช่องที่ 3 : **“PAGE”** เลือกหน้าที่ต้องการ LINK แล้วกด **"ตกลง"** ทำจนครบทุกหัวข้อที่ **“SECTION”** ไว้ เมื่อนำเมาส์ชี้ จะเห็นพื้นที่สีเขียว และสามารถคลิกเพื่อไปยังหน้าหรือข้อมูลที่กำหนดได้



การเชื่อมโยงหน้า การเชื่อมโยงสารบัญ

- หากต้องการยกเลิกการ LINK ให้คลิก **“บนพื้นที่กรอบที่ต้องการลบ จากนั้นคลิกปุ่มลบ”**ระบบจะแจ้งยืนยันอีกครั้ง กด **“YES”** เพื่อลบ หรือ **“NO”** หากไม่ต้องการลบ

การเชื่อมโยงหน้า การเชื่อมโยงสารบัญ

- หลังจากที่สร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์เสร็จแล้วเสร็จเรียบร้อยแล้วให้กดที่คำว่า **" อัพโหลด"** ที่แถบเมนูด้านบน